

# PALMER

## Kabeltester - AHMCT8 - Bedienungsanleitung



### EINLEITUNG

Der Kabeltester ACT8 von Palmer ermöglicht es Ihnen, eine Vielzahl von Kabel- und Verbindungstypen zu überprüfen.

Mit diesem Kabeltester können Sie Kabel mit den folgenden Steckern überprüfen:

- 6,3 mm Klinke
- DIN Stecker
- Cinch (Phono, RCA)
- XLR (Mikrofonkabel – Male/Female)
- Speakon

Dank der mitgelieferten Testspitzen können Sie aber nahezu alle Kabel- und Steckertypen überprüfen.

### INBETRIEBNAHME

#### Batterie einsetzen

Legen Sie als erstes eine 9V Batterie in das Batteriefach des Kabeltesters. Das Batteriefach befindet sich an der Stirnseite. Drücken Sie die Schublade des Fachs nach oben und ziehen Sie sie anschließend heraus. Verwenden Sie bei Bedarf einen Flachkopfschraubenzieher um die Schublade aus dem Fach herauszuhebeln.

#### Überprüfung der Batterie

Stellen Sie den Drehschalter des Kabeltesters ganz nach rechts in die Position „Battery Check“. Daraufhin leuchtet eine grüne LED neben der Bezeichnung „Battery Check“ auf. Leuchtet diese LED kräftig, dann ist die Batterie in Ordnung. Wenn die LED nur noch schwach leuchtet, dann ist die Batterie fast leer und sollte bald gewechselt werden.

## DIE LED ANZEIGE

Die folgende Liste zeigt wie die Anschlüsse der verschiedenen Stecker am Kabeltester angezeigt werden

### TRS – Jack (6,3mm Stereoklinke)

LED 1	Sleeve
LED 2	Tip
LED 3	Ring
LED 4	
LED 5	

### DIN Anschluss

LED 1	Pin 1
LED 2	Pin 2
LED 3	Pin 3
LED 4	Pin 4
LED 5	Pin 5

### Phono (Cinch Anschluss)

LED 1	Schirm
LED 2	Hot
LED 3	
LED 4	
LED 5	

### XLR

LED 1	Pin1
LED 2	Pin2
LED 3	Pin3
LED 4	
LED 5	

### Speakon

LED 1	-1
LED 2	+1
LED 3	-2
LED 4	+2
LED 5	



Abb.: Der Drehschalter und die LED – Anzeige des AHMCT8

## DIE GROUND LED

Die „Ground“ LED leuchtet dann auf, wenn ein Pin mit dem Gehäuse des Steckers oder des angeschlossenen Gerätes verbunden ist.

## DIE VERWENDUNG DER TESTSPITZEN

Mit den Testspitzen können Sie quasi manuell eine Verbindung überprüfen. Setzen Sie die Testspitzen an den Enden der zu messenden Verbindungsstrecke an. Bei positiver Verbindung ertönt ein Piepton und eine LED (die sich zwischen den bananaanschlüssen für die Testspitzen befindet).

## DAS TESTEN

(Am Beispiel eines normalen symmetrischen XLR Kabels)

Bei einem normalen symmetrischen XLR Kabel sind die Pins der jeweiligen XLR Stecker 1 zu 1 mit einander verbunden.

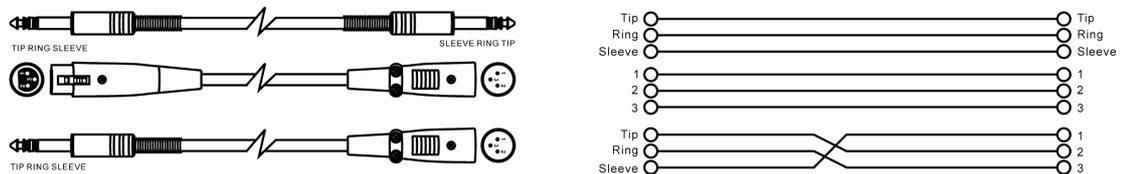
Schließen Sie die beiden Enden des XLR Kabels an den Kabeltester an und stellen Sie den Drehschalter auf Position 1. Bei einem intakten Kabel sollten nun sowohl die obere (orange) als auch die untere (grün) LED aufleuchten. Dies bedeutet, dass der Pin1 des am linken Anschluss angeschlossenen XLR Steckers mit dem Pin1 des rechts angeschlossenen XLR Steckers verbunden ist.

Schalten Sie weiter auf die Positionen 2 und 3 – in beiden Fällen sollten jeweils die beiden entsprechenden LEDs übereinander aufleuchten. Bei einem defekten Kabel an dem beispielsweise der Pin1 des linken XLR Steckers nicht verbunden ist, würde beim Kabeltester in der Schaltposition 1 keine der LEDs aufleuchten. Im Falle eines Kurzschlusses mit einem anderen Pin würde in einer Reihe die erste LED aufleuchten und in der zweiten Reihe entweder die zweite, die dritte oder beide LEDs aufleuchten.

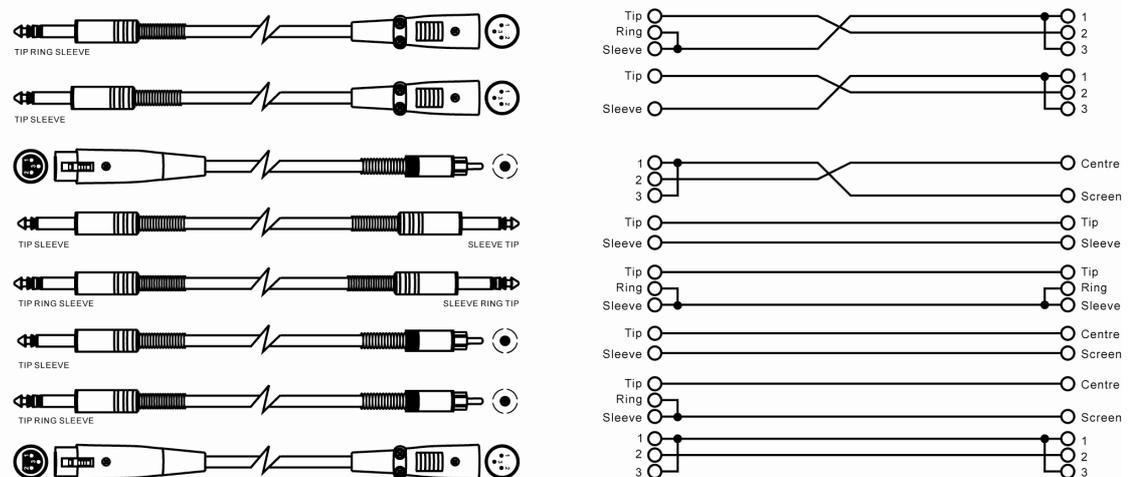
Sie können auch ein kombiniertes Kabel, beispielsweise XLR auf 6,3mm Klinke überprüfen. Schließen Sie das Kabel an - ein Ende an die Linke Seite des Kabeltesters und das andere Ende an die rechte Seite. Schalten Sie nun mit dem Drehschalter durch die verschiedenen Positionen und überprüfen Sie die Verbindungen.

Für die Auswertung der Testergebnisse ist es natürlich notwendig, dass Sie wissen, wie die Pins miteinander verbunden sein sollen. Sehen Sie hierzu die nachstehende Abbildung

### Symmetrisch



### Unsymmetrisch



### GARANTIE

Die Firma ADAM HALL GmbH leistet Garantie für alle nachweisbaren Material- und Fertigungsfehler für die Dauer von 24 Monaten ab Rechnungsdatum. Ausgenommen sind Schäden, die durch falsche, nicht sachgemäße Bedienung sowie durch zweckfremde Verwendung verursacht wurden. Fremdeingriffe und jegliche Modifikation führen ebenfalls zum Garantieverlust.