



Easy Move XS HP Wash

moving head

Musikhaus Thomann
Thomann GmbH
Hans-Thomann-Straße 1
96138 Burgebrach
Deutschland
Telefon: +49 (0) 9546 9223-0
E-Mail: info@thomann.de
Internet: www.thomann.de

16.02.2018, ID: 267993 (V2)

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeine Hinweise	6
	1.1 Weitere Informationen.....	7
	1.2 Darstellungsmittel.....	8
	1.3 Symbole und Signalwörter.....	8
2	Sicherheitshinweise	11
3	Leistungsmerkmale	20
4	Installation	21
5	Inbetriebnahme	24
6	Anschlüsse und Bedienelemente	27
7	Bedienung	30
	7.1 Gerät starten.....	30
	7.2 Betriebsarten.....	31
	7.3 Geräteeinstellungen.....	34
	7.4 Menüübersicht.....	37
	7.5 Funktionen im 5-Kanal-DMX-Modus.....	38

7.6	Funktionen im 12-Kanal-DMX-Modus.....	40
8	Technische Daten.....	45
9	Stecker- und Anschlussbelegungen.....	46
10	Fehlerbehebung.....	47
11	Reinigung.....	49
12	Umweltschutz.....	50



1 Allgemeine Hinweise

Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Hinweise zum sicheren Betrieb des Geräts. Lesen und befolgen Sie die angegebenen Sicherheitshinweise und Anweisungen. Bewahren Sie die Anleitung zum späteren Nachschlagen auf. Sorgen Sie dafür, dass sie allen Personen zur Verfügung steht, die das Gerät verwenden. Sollten Sie das Gerät verkaufen, achten Sie bitte darauf, dass der Käufer diese Anleitung erhält.

Unsere Produkte unterliegen einem Prozess der kontinuierlichen Weiterentwicklung. Daher bleiben Änderungen vorbehalten.

1.1 Weitere Informationen

Auf unserer Homepage (www.thomann.de) finden Sie viele weitere Informationen und Details zu den folgenden Punkten:

Download	Diese Bedienungsanleitung steht Ihnen auch als PDF-Datei zum Download zur Verfügung.
Stichwortsuche	Nutzen Sie in der elektronischen Version die Suchfunktion, um die für Sie interessanten Themen schnell zu finden.
Online-Ratgeber	Unsere Online-Ratgeber informieren Sie ausführlich über technische Grundlagen und Fachbegriffe.
Persönliche Beratung	Zur persönlichen Beratung wenden Sie sich bitte an unsere Fach-Hotline.
Service	Sollten Sie Probleme mit dem Gerät haben, steht Ihnen der Kundenservice gerne zur Verfügung.

1.2 Darstellungsmittel

In dieser Bedienungsanleitung werden die folgenden Darstellungsmittel verwendet:

Beschriftungen

Die Beschriftungen für Anschlüsse und Bedienelemente sind durch eckige Klammern und Kursivdruck gekennzeichnet.

Beispiele: Regler [*VOLUME*], Taste [*Mono*].

Anzeigen

Am Gerät angezeigte Texte und Werte sind durch Anführungszeichen und Kursivdruck markiert.

Beispiele: „*24ch*“, „*OFF*“.

1.3 Symbole und Signalwörter

In diesem Abschnitt finden Sie eine Übersicht über die Bedeutung der Symbole und Signalwörter, die in dieser Bedienungsanleitung verwendet werden.

Signalwort	Bedeutung
GEFAHR!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine unmittelbar gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen führt, wenn sie nicht gemieden wird.
WARNUNG!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.
VORSICHT!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zu geringfügigen oder leichten Verletzungen führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.
HINWEIS!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zu Sach- und Umweltschäden führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.

Warnzeichen	Art der Gefahr
	Warnung vor gefährlicher elektrischer Spannung.
	Warnung vor schwebender Last.
	Warnung vor einer Gefahrenstelle.

2 Sicherheitshinweise

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieses Gerät ist für den Einsatz als frei beweglicher Multifunktionsscheinwerfer bestimmt. Das Gerät ist für den professionellen Einsatz konzipiert und nicht für die Verwendung in Haushalten geeignet. Verwenden Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Jede andere Verwendung sowie die Verwendung unter anderen Betriebsbedingungen gelten als nicht bestimmungsgemäß und können zu Personen- oder Sachschäden führen. Für Schäden, die aus nicht bestimmungsgemäßem Gebrauch entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Sicherheit



GEFAHR!

Gefahren für Kinder

Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden und sich nicht in der Reichweite von Babys und Kleinkindern befinden. Erstickungsgefahr!

Achten Sie darauf, dass Kinder keine Kleinteile vom Gerät (z.B. Bedienknöpfe o.ä.) lösen. Sie könnten die Teile verschlucken und daran ersticken!

Lassen Sie Kinder nicht unbeaufsichtigt elektrische Geräte benutzen.



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Entfernen Sie niemals Abdeckungen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartenden Teile.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Abdeckungen, Schutzvorrichtungen oder optische Komponenten fehlen oder beschädigt sind.



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Verwenden Sie immer ein ordnungsgemäß isoliertes dreiadriges Netzkabel mit einem Schutzkontaktstecker. Nehmen Sie am Netzkabel und am Netzstecker keine Veränderungen vor. Bei Nichtbeachtung kann es zu einem elektrischen Schlag kommen und es besteht Brand- und Lebensgefahr. Falls Sie sich unsicher sind, wenden Sie sich an einen autorisierten Elektriker.



WARNUNG!

Augenverletzungen durch hohe Lichtintensität

Blicken Sie niemals direkt in die Lichtquelle.



WARNUNG!

Gefahr eines epileptischen Anfalls

Lichtblitze (strobe effects) können bei empfindlichen Menschen epileptische Anfälle auslösen. Empfindliche Menschen sollten es vermeiden, auf blinkendes Licht zu blicken.

**WARNUNG!****Verletzungsgefahr durch Herabfallen**

Stellen Sie sicher, dass die Montage den Normen und Vorschriften in Ihrem Land entspricht. Sichern Sie das Gerät immer durch eine zweite Befestigung, zum Beispiel ein Sicherheitsfangseil oder eine Sicherungskette.

Die Tragfähigkeit von Traversen oder anderen Befestigungen muss für die vorgesehene Anzahl an Geräten ausreichen. Beachten Sie, dass durch die Bewegung des Kopfes zusätzliche Lasten auf die tragenden Teile einwirken.



VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.



HINWEIS!

Brandgefahr

Decken Sie das Gerät oder die Lüftungsschlitze niemals ab. Montieren Sie das Gerät nicht direkt neben einer Wärmequelle. Halten Sie das Gerät von offenem Feuer fern.



HINWEIS!

Betriebsbedingungen

Das Gerät ist für die Benutzung in Innenräumen ausgelegt. Um Beschädigungen zu vermeiden, setzen Sie das Gerät niemals Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus. Vermeiden Sie direkte Sonneneinstrahlung, starken Schmutz und starke Vibrationen.

Das Gerät darf während des Gebrauchs nicht bewegt werden.



HINWEIS!

Stromversorgung

Bevor Sie das Gerät anschließen, überprüfen Sie, ob die Spannungsangabe auf dem Gerät mit Ihrem örtlichen Stromversorgungsnetz übereinstimmt und ob die Netzsteckdose über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Nichtbeachtung kann zu einem Schaden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.

Wenn Gewitter aufziehen oder wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen wollen, trennen Sie es vom Netz, um die Gefahr eines elektrischen Schlags oder eines Brands zu verringern.



HINWEIS!

Mögliche Fleckenbildung

Der enthaltene Weichmacher in den Gummifüßen dieses Produkts kann unter Umständen mit der Beschichtung Ihres Parkett-, Linoleum-, Laminat- oder PVC-Bodens reagieren und nach einiger Zeit dunkle Schatten hinterlassen, die sich nicht wieder entfernen lassen.

Bitte bringen Sie die Gummifüße im Zweifelsfall nicht in direkten Kontakt mit Ihrem Boden und benutzen Sie Filzschoner oder einen Teppich als Unterlage.

3 Leistungsmerkmale

Kompakter und leistungsstarker Moving Head für kleine Veranstaltungsortlichkeiten und den mobilen Einsatz.

Besondere Eigenschaften des Geräts:

- 18 × RGB-LEDs (je 3 W)
- Ansteuerung über DMX (fünf oder zwölf Kanäle) sowie über Tasten und Display am Gerät
- Auto-Modus mit acht vorprogrammierten Show-Programmen
- Musiksteuerung acht vorprogrammierten Show-Programmen
- Master-/Slave-Modus
- Strobe-Effekt
- Bewegungsauflösung 8-Bit bzw. 16-Bit

4 Installation

Packen Sie das Gerät aus und überprüfen Sie es sorgfältig auf Schäden, bevor Sie es verwenden. Heben Sie die Verpackung auf. Um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen, benutzen Sie die Originalverpackung oder eigene, besonders dafür geeignete Transport- bzw. Lagerungsverpackungen.

Heben Sie das Gerät nur an der Gerätebasis an. Durch das Heben am Scheinwerferkopf kann das Gerät beschädigt werden.

Sie können das Gerät hängend oder stehend installieren. Die Befestigung während des Gebrauchs muss immer auf einer festen Oberfläche oder an einem dafür zugelassenen Träger erfolgen.

Arbeiten Sie immer von einer stabilen Plattform aus, wenn Sie das Gerät installieren, bewegen oder Wartungsarbeiten daran durchführen. Dabei muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.



WARNUNG!

Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Stellen Sie sicher, dass die Montage den Normen und Vorschriften in Ihrem Land entspricht. Sichern Sie das Gerät immer durch eine zweite Befestigung, zum Beispiel ein Sicherheitsfangseil oder eine Sicherungskette.

Die Tragfähigkeit von Traversen oder anderen Befestigungen muss für die vorgesehene Anzahl an Geräten ausreichen. Beachten Sie, dass durch die Bewegung des Kopfes zusätzliche Lasten auf die tragenden Teile einwirken.



HINWEIS!

Überhitzungsgefahr

Sorgen Sie stets für ausreichende Belüftung.

Die Umgebungstemperatur muss immer unter 40 °C liegen.



HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

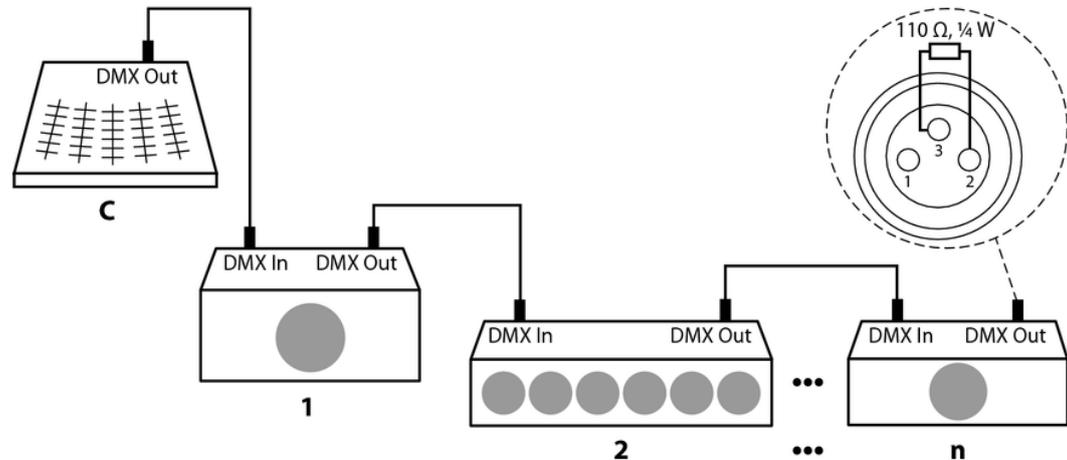
Verbinden Sie den DMX-Eingang oder -Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

5 Inbetriebnahme

Stellen Sie alle Verbindungen her, solange das Gerät ausgeschaltet ist. Benutzen Sie für alle Verbindungen hochwertige Kabel, die möglichst kurz sein sollten. Verlegen Sie die Kabel so, dass sich keine Stolperfallen bilden.

Verbindungen in der Betriebsart „DMX“

Verbinden Sie den DMX-Eingang des Geräts mit dem DMX-Ausgang eines DMX-Controllers oder eines anderen DMX-Geräts. Verbinden Sie den Ausgang des ersten DMX-Geräts mit dem Eingang des zweiten und so weiter, um eine Reihenschaltung zu bilden. Stellen Sie sicher, dass der Ausgang des letzten DMX-Geräts in der Kette mit einem Widerstand ($110\ \Omega$, $\frac{1}{4}\ \text{W}$) abgeschlossen ist.

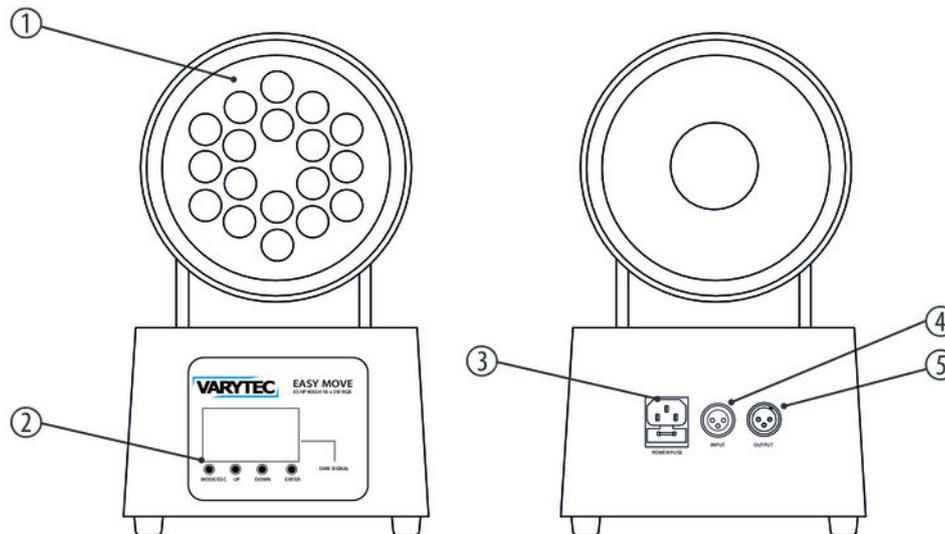


Die LED „DMX“ zeigt durch Blinken an, dass ein DMX-Signal empfangen wird.

Verbindungen in der Betriebsart „Master/Slave“

Wenn Sie eine Gruppe von Geräten in der Betriebsart „Master/Slave“ konfigurieren, steuert das erste Gerät die anderen und ermöglicht eine automatische, von der Musik gesteuerte und synchronisierte Show. Diese Funktion ist besonders nützlich, um eine Show ohne großen Programmieraufwand zu starten. Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie anschließend den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts und so weiter.

6 Anschlüsse und Bedienelemente



1	Scheinwerferkopf mit LEDs.
2	Display mit Funktionstasten. <i>[MODE/ESC]</i> Aktiviert das Hauptmenü und wechselt zwischen den Menüpunkten. Schließt ein geöffnetes Untermenü. <i>[UP]</i> Erhöht den angezeigten Wert um eins. <i>[DOWN]</i> Verringert den angezeigten Wert um eins. <i>[ENTER]</i> Wählt eine Option der jeweiligen Betriebsart aus.
3	<i>[POWER/FUSE]</i> Kaltgeräteeinbaustecker für die Stromversorgung mit Sicherungshalter.

4	<i>[INPUT]</i> DMX-Eingang
---	-------------------------------

5	<i>[OUTPUT]</i> DMX-Ausgang
---	--------------------------------

7 Bedienung

7.1 Gerät starten



VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

Verbinden Sie das Gerät mit dem Stromnetz, um den Betrieb zu starten. Nach einigen Sekunden beginnen die Lüfter zu arbeiten, der Kopf bewegt sich zu den Ausgangspunkten für Drehung (pan) und Neigung (tilt), das Display zeigt eine Startmeldung. Nach einigen weiteren Sekunden arbeitet das Gerät im zuletzt eingestellten Modus.

7.2 Betriebsarten

Auto-Modus

Der automatische Betrieb kann nur aktiviert werden, wenn das Gerät alleine arbeitet oder Master in einer Master-Slave-Kombination ist. Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird.

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „NAFA“ oder „NAFL“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den beiden Optionen „NAFA“ (schneller Auto-Modus) und „NAFL“ (langsamer Auto-Modus).

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Je nach gewähltem Submodus zeigt das Display „Fast“ (schneller Auto-Modus) oder „SloU“ (langsamer Auto-Modus). Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

Musiksteuerung

Die Musiksteuerung kann nur aktiviert werden, wenn das Gerät alleine arbeitet oder Master in einer Master-Slave-Kombination ist. Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird. Das Gerät reagiert in dieser Betriebsart auf akustische Impulse, die vom integrierten Mikrofon aufgenommen werden.

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „NStS“ anzeigt. Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Das Display zeigt „SrUn“, das Gerät arbeitet nun im musikgesteuerten Betrieb.

Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

Slave-Modus

Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird.

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „SLAu“ anzeigt. Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Das Display zeigt „Son“, das Gerät arbeitet nun im Slave-Betrieb.

Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

DMX-Betrieb

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „5CH“ oder „13CH“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den beiden Optionen „5CH“ (fünf Kanäle, davon vier belegt) und „13CH“ (13 Kanäle, davon 12 belegt).

Stellen Sie sicher, dass die DMX-Adresse zur Konfiguration Ihres DMX-Controllers passt. Die folgende Tabelle zeigt für die verschiedenen DMX-Modi die höchste mögliche DMX-Adresse.

Modus	Höchste mögliche DMX-Adresse
5-Kanal	508
13-Kanal	500

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

7.3 Geräteeinstellungen

Maximaler Drehwinkel

In diesem Menü können Sie den maximalen Drehwinkel einstellen.

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „PA18“, „PA36“ oder „PA54“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den verfügbaren Optionen.

- „PA18“, maximaler Drehwinkel 180°
- „PA36“, maximaler Drehwinkel 360°
- „PA54“, maximaler Drehwinkel 540°

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

Maximaler Neigungswinkel

In diesem Menü können Sie den maximalen Neigungswinkel einstellen.

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „t.9“ oder „t.18“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den verfügbaren Optionen.

- „t.9“, maximaler Neigungswinkel 90°
- „t.18“, maximaler Neigungswinkel 180°

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

Pan-Umkehrung

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „Pan“ oder „rPan“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den verfügbaren Optionen.

- „Pan“, normale Drehrichtung
- „rPan“, Drehrichtung invertiert

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

Tilt-Umkehrung

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „t.L“ oder „rt.L“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den verfügbaren Optionen.

- „t.L“, normale Neigungsrichtung
- „rt.L“, Neigungsrichtung invertiert

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

Display invertieren

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „d.s“ oder „rd.s“ anzeigt. Wechseln Sie mit *[UP]* bzw. *[DOWN]* zwischen den verfügbaren Optionen.

- „d.s“, normale Display-Darstellung
- „rd.s“, Display-Darstellung invertiert

Bestätigen Sie mit *[ENTER]*. Um das Untermenü und das Hauptmenü ohne Änderungen zu schließen, drücken Sie *[MODE/ESC]* oder warten Sie einige Sekunden.

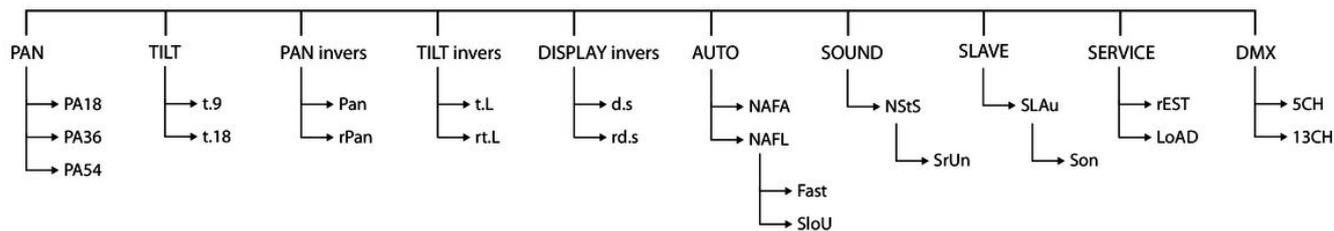
Benutzereinstellungen zurücksetzen

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „rEST“ anzeigt. Bestätigen Sie mit *[ENTER]*, um die Benutzereinstellungen zurückzusetzen.

Rücksetzen auf Werkseinstellungen

Drücken Sie wiederholt *[MODE/ESC]*, bis das Display „LoAD“ anzeigt. Bestätigen Sie mit *[ENTER]*, um das Gerät auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen.

7.4 Menüübersicht



7.5 Funktionen im 5-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0...255	Drehung (pan)
2	0...255	Neigung (tilt)
3	0...7	alle LEDs aus
	8...134	Dimmer (100 % bis 0 %)
	135...239	Strobe-Effekt (0 Hz bis 40 Hz)
	240...255	offen
4	Festfarben	
	0...7	keine Funktion
	8...20	Weiß
	21...34	Rot
	35...48	Grün

Kanal	Wert	Funktion
	49...62	Blau
	63...76	Hellblau
	77...90	Magenta
	91...104	Gelb
	105...118	Orange
	119...132	Pink
	133...146	Weiß mit Pink
	147...160	Weiß mit Blau
	161...174	Cyan
	175...188	Hellgrün
	189...202	Helles Cyan
	203...216	Weiß
	217...231	Violett

Kanal	Wert	Funktion
	232...242	schneller Farbwechsel
	243...255	Farbfade
5	Ohne Funktion	

7.6 Funktionen im 12-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0...255	Drehung (pan)
2	0...255	Feineinstellung Drehung (pan)
3	0...255	Neigung (tilt)
4	0...255	Feineinstellung Neigung (tilt)
5	0...255	Geschwindigkeit Drehung und Neigung, ansteigend

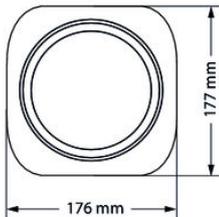
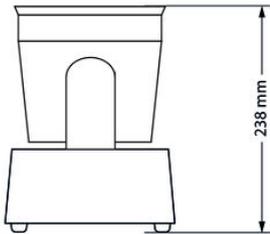
Kanal	Wert	Funktion
6	0...7	alle LEDs aus
	8...134	Dimmer (100 % bis 0 %)
	135...239	Strobe-Effekt (0 Hz bis 40 Hz)
	240...255	offen
7	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %)
8	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %)
9	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %)
10	Festfarben	
	0...7	keine Funktion
	8...20	Weiß
	21...34	Rot
	35...48	Grün
	49...62	Blau

Kanal	Wert	Funktion
	63...76	Hellblau
	77...90	Magenta
	91...104	Gelb
	105...118	Orange
	119...132	Pink
	133...146	Weiß mit Pink
	147...160	Weiß mit Blau
	161...174	Cyan
	175...188	Hellgrün
	189...202	Helles Cyan
	203...216	Weiß
	217...231	Violett
	232...242	schneller Farbwechsel

Kanal	Wert	Funktion
	243...255	Farbfade
11	0...255	Geschwindigkeit automatischer Farbwechsel
12	Auto- und Sound-Programme	
	0...7	keine Funktion
	8...22	Auto-Programm 1
	23...37	Auto-Programm 2
	38...53	Auto-Programm 3
	54...67	Auto-Programm 4
	68...82	Auto-Programm 5
	83...97	Auto-Programm 6
	98...112	Auto-Programm 7
	113...127	Auto-Programm 8
	128...142	Sound-Programm 1

Kanal	Wert	Funktion
	143...157	Sound-Programm 2
	158...172	Sound-Programm 3
	173...187	Sound-Programm 4
	188...202	Sound-Programm 5
	203...217	Sound-Programm 6
	218...232	Sound-Programm 7
	233...255	Sound-Programm 8

8 Technische Daten



Leuchtmittel	18 LEDs (6 × rot, 6 × grün, 6 × blau), je 3 W
Anzahl der DMX-Kanäle	5 oder 12 Kanäle
Versorgungsspannung	230 V ~ 50 Hz
Leistungsaufnahme	80 W
Sicherung	5 mm × 20 mm, 2 A, flink
Abmessungen (B × H × T)	177 mm × 238 mm × 176 mm
Gewicht	4,5 kg

9 Stecker- und Anschlussbelegungen

Einführung

Dieses Kapitel hilft Ihnen dabei, die richtigen Kabel und Stecker auszuwählen, um Ihr wertvolles Equipment so zu verbinden, dass ein perfektes Lichterlebnis gewährleistet wird.

Bitte beachten Sie diese Tipps, denn gerade im Bereich „Sound & Light“ ist Vorsicht angesagt: Auch wenn ein Stecker in die Buchse passt, kann das Resultat einer falschen Verbindung ein zerstörter DMX-Controller, ein Kurzschluss oder „nur“ eine nicht funktionierende Lightshow sein!

DMX-Anschlüsse

Eine dreipolige XLR-Buchse dient als DMX-Ausgang, ein dreipoliger XLR-Stecker dient als DMX-Eingang. Die unten stehende Zeichnung und die Tabelle zeigen die Pinbelegung einer dazu passenden Kupplung.



Pin	Belegung
1	Masse (Abschirmung)
2	Signal invertiert (DMX-, „Cold“)
3	Signal (DMX+, „Hot“)

10 Fehlerbehebung



HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Eingang oder -Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

Nachfolgend sind einige Probleme aufgeführt, die während des Betriebs vorkommen können. Hier finden Sie einige Vorschläge zur einfachen Fehlerbehebung:

Symptom	Abhilfe
Das Gerät funktioniert nicht, kein Licht, der Lüfter läuft nicht	Überprüfen Sie die Netzverbindung und die Sicherung.
Keine Reaktion auf den DMX-Controller	1. Die LED „DMX“ sollte blinken, wenn Daten übertragen werden. Wenn nicht, überprüfen Sie die DMX-Anschlüsse und -Kabel auf korrekte Verbindung
	2. Falls die LED „DMX“ leuchtet und keine Reaktion erfolgt, überprüfen Sie die Adresseneinstellungen und die DMX-Polarität.
	3. Probieren Sie einen anderen DMX-Controller aus.
	4. Prüfen Sie, ob die DMX-Kabel in der Nähe von oder neben Hochspannungskabeln liegen, die Schäden oder Störungen bei einem DMX-Schnittstellenschaltkreis verursachen könnten.

Sollten die hier gegebenen Hinweise nicht zum Erfolg führen, wenden Sie sich bitte an unser Service Center. Die Kontaktdaten finden Sie unter www.thomann.de.

11 Reinigung

Optische Linsen

Reinigen Sie die von außen zugänglichen optischen Linsen regelmäßig, um die Lichtleistung zu optimieren. Die Häufigkeit der Reinigung hängt von der Betriebsumgebung ab: feuchte, rauchige oder besonders schmutzige Umgebungen können eine größere Schmutzansammlung an der Optik des Geräts verursachen.

- Reinigen Sie mit einem weichen Tuch und unserem Leuchtmittel- und Linsenreiniger (Artnr. 280122).
- Trocknen Sie die Teile immer gründlich ab.

Lüftungsgitter

Die Lüftungsgitter des Geräts müssen regelmäßig von Verunreinigungen, wie Staub usw. gereinigt werden. Schalten Sie das Gerät vor der Reinigung aus und trennen Sie netzbetriebene Geräte vom Stromnetz. Verwenden Sie zur Reinigung ein fusselfreies, angefeuchtetes Tuch. Auf keinen Fall Alkohol oder Lösungsmittel zur Reinigung verwenden!

12 Umweltschutz

Verpackungsmaterial entsorgen



Für die Verpackungen wurden umweltverträgliche Materialien gewählt, die einer normalen Wiederverwertung zugeführt werden können. Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden.

Werfen Sie diese Materialien nicht einfach weg, sondern sorgen Sie dafür, dass sie einer Wiederverwertung zugeführt werden. Beachten Sie die Hinweise und Kennzeichen auf der Verpackung.

Entsorgen Ihres Altgeräts



Dieses Produkt unterliegt der europäischen Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE-Richtlinie – Waste Electrical and Electronic Equipment) in ihrer jeweils aktuell gültigen Fassung. Entsorgen Sie Ihr Altgerät nicht mit dem normalen Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie dabei die in Ihrem Land geltenden Vorschriften. Setzen Sie sich im Zweifelsfall mit Ihrer Entsorgungseinrichtung in Verbindung.

