




STAIRVILLE

Pixel Beam 160 RGBW
16x10W
moving head

Musikhaus Thomann
Thomann GmbH
Hans-Thomann-Straße 1
96138 Burgebrach
Deutschland
Telefon: +49 (0) 9546 9223-0
E-Mail: info@thomann.de
Internet: www.thomann.de

04.10.2017, ID: 387388 (V3)

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeine Hinweise	5
1.1	Weitere Informationen.....	6
1.2	Darstellungsmittel.....	7
1.3	Symbole und Signalwörter.....	8
2	Sicherheitshinweise	11
3	Leistungsmerkmale	20
4	Installation	21
5	Inbetriebnahme	28
6	Anschlüsse und Bedienelemente	31
7	Bedienung	36
7.1	Hauptmenü.....	38
7.2	Menüübersicht.....	47
7.3	Funktionen im 9-Kanal-DMX-Modus.....	49
7.4	Funktionen im 16-Kanal-DMX-Modus.....	51
7.5	Funktionen im 72-Kanal-DMX-Modus.....	54

8	Technische Daten.....	62
9	Stecker- und Anschlussbelegungen.....	64
10	Fehlerbehebung.....	66
11	Reinigung.....	68
12	Umweltschutz.....	69

1 Allgemeine Hinweise

Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Hinweise zum sicheren Betrieb des Geräts. Lesen und befolgen Sie die angegebenen Sicherheitshinweise und Anweisungen. Bewahren Sie die Anleitung zum späteren Nachschlagen auf. Sorgen Sie dafür, dass sie allen Personen zur Verfügung steht, die das Gerät verwenden. Sollten Sie das Gerät verkaufen, achten Sie bitte darauf, dass der Käufer diese Anleitung erhält.

Unsere Produkte unterliegen einem Prozess der kontinuierlichen Weiterentwicklung. Daher bleiben Änderungen vorbehalten.

1.1 Weitere Informationen

Auf unserer Homepage (www.thomann.de) finden Sie viele weitere Informationen und Details zu den folgenden Punkten:

Download	Diese Bedienungsanleitung steht Ihnen auch als PDF-Datei zum Download zur Verfügung.
Stichwortsuche	Nutzen Sie in der elektronischen Version die Suchfunktion, um die für Sie interessanten Themen schnell zu finden.
Online-Ratgeber	Unsere Online-Ratgeber informieren Sie ausführlich über technische Grundlagen und Fachbegriffe.
Persönliche Beratung	Zur persönlichen Beratung wenden Sie sich bitte an unsere Fach-Hotline.
Service	Sollten Sie Probleme mit dem Gerät haben, steht Ihnen der Kundenservice gerne zur Verfügung.

1.2 Darstellungsmittel

In dieser Bedienungsanleitung werden die folgenden Darstellungsmittel verwendet:

Beschriftungen

Die Beschriftungen für Anschlüsse und Bedienelemente sind durch eckige Klammern und Kursivdruck gekennzeichnet.

Beispiele: Regler [*VOLUME*], Taste [*Mono*].

Anzeigen

Am Gerät angezeigte Texte und Werte sind durch Anführungszeichen und Kursivdruck markiert.

Beispiele: „*24ch*“, „*OFF*“.

Querverweise




Verweise auf andere Stellen der Bedienungsanleitung erkennen Sie am vorangestellten Pfeil und der angegebenen Seitenzahl. In der elektronischen Version der Bedienungsanleitung können Sie auf den Querverweis klicken, um direkt an die angegebene Stelle zu springen.

Beispiel: Siehe  „*Querverweise*“ auf Seite 7.

1.3 Symbole und Signalwörter

In diesem Abschnitt finden Sie eine Übersicht über die Bedeutung der Symbole und Signalwörter, die in dieser Bedienungsanleitung verwendet werden.

Signalwort	Bedeutung
GEFAHR!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine unmittelbar gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen führt, wenn sie nicht gemieden wird.
WARNUNG!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.
VORSICHT!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zu geringfügigen oder leichten Verletzungen führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.
HINWEIS!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zu Sach- und Umweltschäden führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.

Warnzeichen	Art der Gefahr
	Warnung vor gefährlicher elektrischer Spannung.
	Warnung vor schwebender Last.
	Warnung vor einer Gefahrenstelle.

2 Sicherheitshinweise

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieses Gerät ist für den Einsatz als frei beweglicher Multifunktionsscheinwerfer bestimmt. Das Gerät ist für den professionellen Einsatz konzipiert und nicht für die Verwendung in Haushalten geeignet. Verwenden Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Jede andere Verwendung sowie die Verwendung unter anderen Betriebsbedingungen gelten als nicht bestimmungsgemäß und können zu Personen- oder Sachschäden führen. Für Schäden, die aus nicht bestimmungsgemäßem Gebrauch entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Sicherheit



GEFAHR!

Gefahren für Kinder

Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden und sich nicht in der Reichweite von Babys und Kleinkindern befinden. Erstickungsgefahr!

Achten Sie darauf, dass Kinder keine Kleinteile vom Gerät (z.B. Bedienknöpfe o.ä.) lösen. Sie könnten die Teile verschlucken und daran ersticken!

Lassen Sie Kinder nicht unbeaufsichtigt elektrische Geräte benutzen.



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Entfernen Sie niemals Abdeckungen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartenden Teile.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Abdeckungen, Schutzvorrichtungen oder optische Komponenten fehlen oder beschädigt sind.



GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Verwenden Sie immer ein ordnungsgemäß isoliertes dreiadriges Netzkabel mit einem Schutzkontaktstecker. Nehmen Sie am Netzkabel und am Netzstecker keine Veränderungen vor. Bei Nichtbeachtung kann es zu einem elektrischen Schlag kommen und es besteht Brand- und Lebensgefahr. Falls Sie sich unsicher sind, wenden Sie sich an einen autorisierten Elektriker.



WARNUNG!

Augenverletzungen durch hohe Lichtintensität

Blicken Sie niemals direkt in die Lichtquelle.



WARNUNG!

Gefahr eines epileptischen Anfalls

Lichtblitze (strobe effects) können bei empfindlichen Menschen epileptische Anfälle auslösen. Empfindliche Menschen sollten es vermeiden, auf blinkendes Licht zu blicken.



WARNUNG!

Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Stellen Sie sicher, dass die Montage den Normen und Vorschriften in Ihrem Land entspricht. Sichern Sie das Gerät immer durch eine zweite Befestigung, zum Beispiel ein Sicherheitsfangseil oder eine Sicherungskette.

Die Tragfähigkeit von Traversen oder anderen Befestigungen muss für die vorgesehene Anzahl an Geräten ausreichen. Beachten Sie, dass durch die Bewegung des Kopfes zusätzliche Lasten auf die tragenden Teile einwirken.



VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbe-
reich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.



HINWEIS!

Brandgefahr

Decken Sie das Gerät oder die Lüftungsschlitze niemals ab. Montieren Sie das Gerät nicht direkt neben einer Wärmequelle. Halten Sie das Gerät von offenem Feuer fern.



HINWEIS!

Betriebsbedingungen

Das Gerät ist für die Benutzung in Innenräumen ausgelegt. Um Beschädigungen zu vermeiden, setzen Sie das Gerät niemals Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus. Vermeiden Sie direkte Sonneneinstrahlung, starken Schmutz und starke Vibrationen.

Das Gerät darf während des Gebrauchs nicht bewegt werden.



HINWEIS!

Stromversorgung

Bevor Sie das Gerät anschließen, überprüfen Sie, ob die Spannungsangabe auf dem Gerät mit Ihrem örtlichen Stromversorgungsnetz übereinstimmt und ob die Netzsteckdose über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Nichtbeachtung kann zu einem Schaden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.

Wenn Gewitter aufziehen oder wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen wollen, trennen Sie es vom Netz, um die Gefahr eines elektrischen Schlags oder eines Brands zu verringern.



HINWEIS!

Mögliche Fleckenbildung

Der enthaltene Weichmacher in den Gummifüßen dieses Produkts kann unter Umständen mit der Beschichtung Ihres Parkett-, Linoleum-, Laminat- oder PVC-Bodens reagieren und nach einiger Zeit dunkle Schatten hinterlassen, die sich nicht wieder entfernen lassen.

Bitte bringen Sie die Gummifüße im Zweifelsfall nicht in direkten Kontakt mit Ihrem Boden und benutzen Sie Filzschoner oder einen Teppich als Unterlage.

3 Leistungsmerkmale

- LED-Matrix-Panel aus 16×4 -in-1 separat ansteuerbaren Quad-Colour-LEDs (RGBW, je 10 Watt)
- endlose PAN- und TILT-Bewegung
- Ansteuerung über DMX (3 verschiedene Modi) sowie über Tasten, Jog Wheel und hochauflösendes Farbdisplay am Gerät
- vorprogrammierte automatische Shows
- Musiksteuerung
- Stand-Alone-Modus
- Master-/Slave-Modus
- Verriegelbare Anschlüsse (Power Twist) zur Eigenversorgung und zur Versorgung weiterer Geräte
- elektronischer Überhitzungsschutz
- für Wand-/Traversenmontage geeignet
- automatische Drehung des Displays bei Überkopf-Montage

4 Installation

Packen Sie das Gerät aus und überprüfen Sie es sorgfältig auf Schäden, bevor Sie es verwenden. Heben Sie die Verpackung auf. Um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen, benutzen Sie die Originalverpackung oder eigene, besonders dafür geeignete Transport- bzw. Lagerungsverpackungen.

Heben Sie das Gerät nur an der Gerätebasis an. Durch das Heben am Scheinwerferkopf kann das Gerät beschädigt werden.

Sie können das Gerät hängend oder stehend installieren. Die Befestigung während des Gebrauchs muss immer auf einer festen Oberfläche oder an einem dafür zugelassenen Träger erfolgen.

Arbeiten Sie immer von einer stabilen Plattform aus, wenn Sie das Gerät installieren, bewegen oder Wartungsarbeiten daran durchführen. Dabei muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.



WARNUNG!

Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Stellen Sie sicher, dass die Montage den Normen und Vorschriften in Ihrem Land entspricht. Sichern Sie das Gerät immer durch eine zweite Befestigung, zum Beispiel ein Sicherheitsfangseil oder eine Sicherungskette.

Die Tragfähigkeit von Traversen oder anderen Befestigungen muss für die vorgesehene Anzahl an Geräten ausreichen. Beachten Sie, dass durch die Bewegung des Kopfes zusätzliche Lasten auf die tragenden Teile einwirken.

**VORSICHT!****Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts**

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbe-
reich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

**HINWEIS!****Überhitzungsgefahr**

Sorgen Sie stets für ausreichende Belüftung.

Die Umgebungstemperatur muss immer unter 40 °C liegen.



HINWEIS!

Mögliche Schäden durch Bewegungen des Geräts

Stellen Sie sicher, dass rund um das Gerät genügend Platz für die Bewegungen des Gerätekopfs (Drehung, Neigung) bleibt.



HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Eingang oder -Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

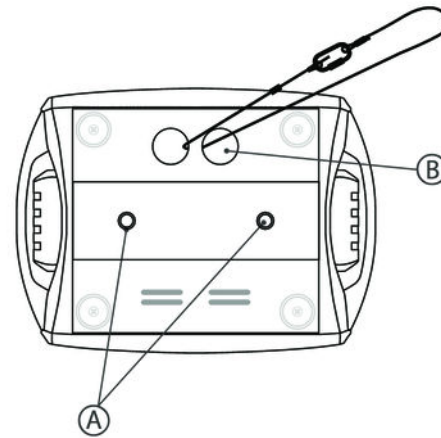
**HINWEIS!****Mögliche Fleckenbildung**

Der enthaltene Weichmacher in den Gummifüßen dieses Produkts kann unter Umständen mit der Beschichtung Ihres Parkett-, Linoleum-, Laminat- oder PVC-Bodens reagieren und nach einiger Zeit dunkle Schatten hinterlassen, die sich nicht wieder entfernen lassen.

Bitte bringen Sie die Gummifüße im Zweifelsfall nicht in direkten Kontakt mit Ihrem Boden und benutzen Sie Filzschoner oder einen Teppich als Unterlage.

Befestigungsmöglichkeiten

Die Schnellverschlussöffnungen an der Gehäuseunterseite dienen zur sicheren Befestigung von Omega Brackets. Hieran wiederum werden die Flugadapter (Half Coupler, Trigger Clamps, C-Haken u.ä.) befestigt. Das Sicherheitsfangseil muss durch die Öffnungen an der Gehäuseunterseite geführt werden.



A	Schnellverschlussöffnungen
---	----------------------------

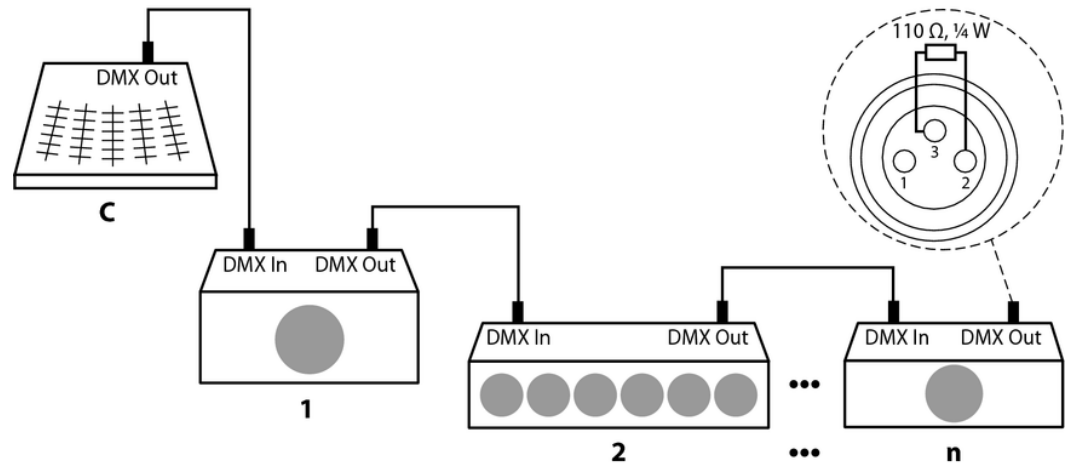
B	Öffnungen für Sicherheitsfangseil
---	-----------------------------------

5 Inbetriebnahme

Stellen Sie alle Verbindungen her, solange das Gerät ausgeschaltet ist. Benutzen Sie für alle Verbindungen hochwertige Kabel, die möglichst kurz sein sollten. Verlegen Sie die Kabel so, dass sich keine Stolperfallen bilden.

Verbindungen in der Betriebsart „DMX“

Verbinden Sie den DMX-Eingang des Geräts mit dem DMX-Ausgang eines DMX-Controllers oder eines anderen DMX-Geräts. Verbinden Sie den Ausgang des ersten DMX-Geräts mit dem Eingang des zweiten und so weiter, um eine Reihenschaltung zu bilden. Stellen Sie sicher, dass der Ausgang des letzten DMX-Geräts in der Kette mit einem Widerstand ($110\ \Omega$, $\frac{1}{4}\ \text{W}$) abgeschlossen ist.



DMX-Indikator

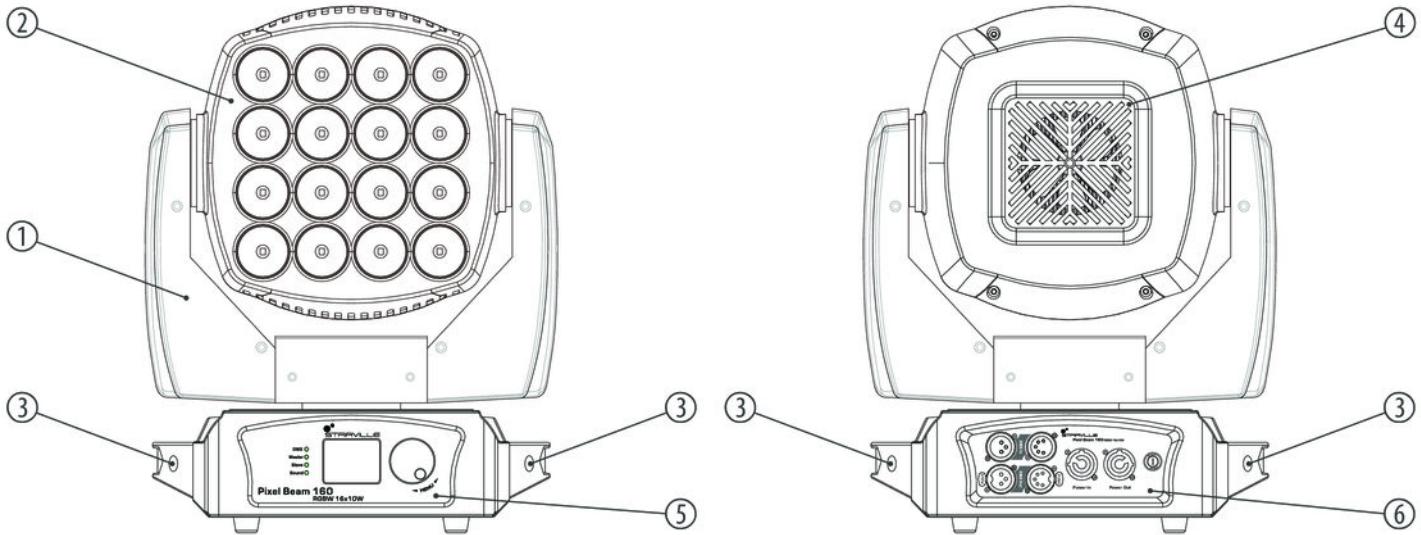
Wenn das Gerät und der DMX-Controller in Betrieb sind, zeigt der DMX-Indikator im Display, dass ein DMX-Signal am Eingang empfangen wird.

Verbindungen in der Betriebsart „Master/Slave“

Wenn Sie eine Gruppe von Geräten in der Betriebsart „Master/Slave“ konfigurieren, steuert das erste Gerät die anderen und ermöglicht eine automatische, von der Musik gesteuerte und synchronisierte Show. Diese Funktion ist besonders nützlich, um eine Show ohne großen Programmieraufwand zu starten. Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie anschließend den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts und so weiter.

6 Anschlüsse und Bedienelemente

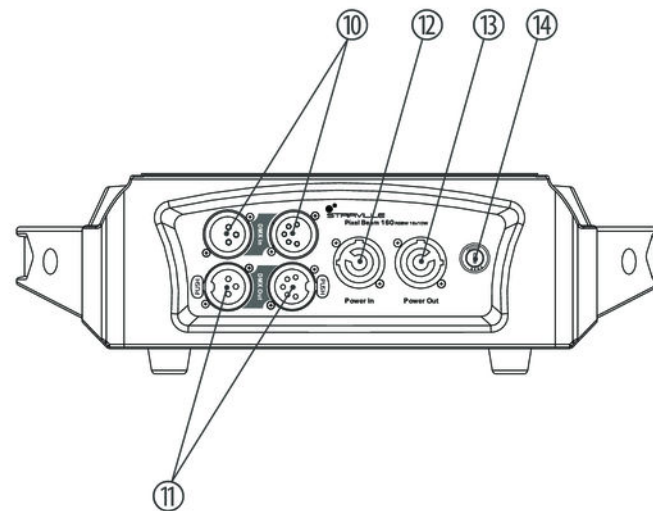
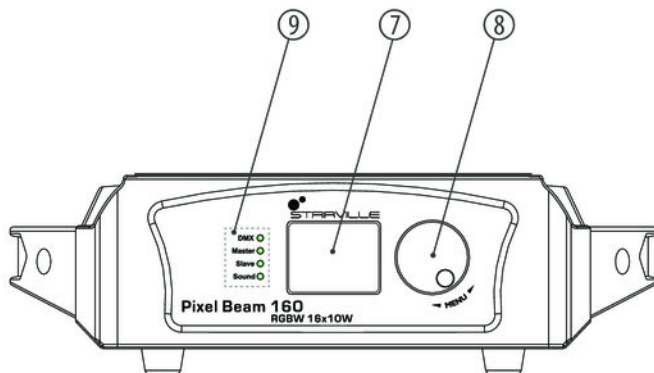
Übersicht



Pixel Beam 160 RGBW16x10W

1	Beweglicher Kopf.
2	LEDs
3	Tragegriffe
4	Lüftungsgitter
5	Bedienfeld mit Display.
6	Anschlussfeld mit Spannungsversorgung, Sicherungshalter und DMX-Anschlüssen.

Bedienfeld, Anschlussfeld



Pixel Beam 160 RGBW16x10W

7	Display. Zeigt die ausgewählte Betriebsart bzw. den ausgewählten Menüpunkt an. In der unteren Zeile erscheinen dauerhaft der eingestellte DMX-Modus und die Gerätetemperatur.
8	<i>[MENU]</i> Jog Wheel zur Auswahl eines Menüpunkts oder eines Werts durch Drehen und zur Bestätigung der Auswahl durch Drücken.
9	Kontroll-LEDs: <ul style="list-style-type: none">■ <i>[DMX]</i>: Die grüne LED leuchtet, wenn ein DMX-Controller angeschlossen ist; sie blinkt, wenn DMX-Daten übertragen werden.■ <i>[Master]</i>: Die grüne LED leuchtet, wenn das Gerät als „Master“ konfiguriert ist. Die grüne LED leuchtet■ <i>[Slave]</i>: Die grüne LED leuchtet, wenn das Gerät als „Slave“ konfiguriert ist.■ <i>[Sound]</i>: Die grüne LED leuchtet, wenn das eingebaute Mikrofon für die Musiksteuerung ein Signal aufnimmt. Die Kontroll-LEDs erlöschen automatisch, wenn das Display dunkelgeschaltet wird.
10	<i>[DMX In]</i> DMX-Eingang, 3- und 5-polig.

11	<i>[DMX Out]</i> DMX-Ausgang, 3- und 5-polig.
12	<i>[Power In]</i> Verriegelbare Eingangsbuchse (Power Twist) für die Stromversorgung.
13	<i>[Power Out]</i> Verriegelbare Ausgangsbuchse (Power Twist).
14	<i>[FUSE]</i> Sicherungshalter. Sollte die Sicherung durchbrennen, müssen Sie sie durch eine neue Sicherung gleichen Typs ersetzen. Vorher müssen Sie das Gerät von der Spannungsversorgung trennen.

7 Bedienung



VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

Verbinden Sie das Gerät mit dem Stromnetz, um den Betrieb zu starten. Nach einigen Sekunden beginnen die Lüfter zu arbeiten, der Kopf bewegt sich zu den Ausgangspunkten für Drehung (pan) und Neigung (tilt), das Display zeigt eine Startmeldung. Nach einigen weiteren Sekunden arbeitet das Gerät im zuletzt eingestellten Modus.

Wenn Sie das Jog Wheel etwa 20 Sekunden lang nicht benutzen, wird die aktuelle Auswahl automatisch verlassen und das Display dunkel geschaltet. Die eingestellten Werte bleiben erhalten, auch wenn das Gerät von der Stromversorgung getrennt wird.

7.1 Hauptmenü

Drücken Sie das Jog Wheel, um das Hauptmenü zu aktivieren. Drehen Sie das Jog Wheel, um ein Untermenü auszuwählen. Wenn das gewünschte Untermenü im Display hervorgehoben wird, drücken Sie das Jog Wheel erneut, um das Untermenü zu öffnen. Um ein Menü ohne Änderung zu schließen, wählen Sie den Menüpunkt „Exit“ oder warten Sie 20 Sekunden.



Sobald Sie das Hauptmenü aktivieren, werden die DMX-Steuerung und eine gerade laufende automatische Show unterbrochen. Der bewegliche Kopf des Geräts fährt in seine Grundposition.

Wenn Sie das Hauptmenü ohne Änderung wieder schließen, arbeitet das Gerät mit den zuvor vorgenommenen Einstellungen weiter.

Alle zuvor vorgenommenen Einstellungen werden gespeichert, auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen. Um mit den Standardwerten neu zu starten, benutzen Sie die Funktion „Factory Sets“ (🔧 „Default-Werte laden“ auf Seite 45).

DMX-Adresse

Wählen Sie „DMX Address“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie die Nummer des ersten vom Gerät verwendeten DMX-Kanals (DMX-Adresse) einstellen. Wählen Sie einen Wert zwischen 1 und 512. Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät mittels DMX gesteuert wird.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Stellen Sie sicher, dass die DMX-Adresse zur Konfiguration Ihres DMX-Controllers passt. Die folgende Tabelle zeigt für die verschiedenen DMX-Modi die höchste mögliche DMX-Adresse.

Modus	Höchste mögliche DMX-Adresse
9-Kanal	504
16-Kanal	497
72-Kanal	441

Betriebsart „DMX“

Wählen Sie „*Channel Mode*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen den folgenden DMX-Betriebsmodi auswählen: 9-Kanal, 16-Kanal oder 72-Kanal. Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät mittels DMX gesteuert wird.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Automatische Show

Wählen Sie „*Show Mode*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen zwei verschiedenen automatischen Shows wählen. Die ausgewählte Show startet sofort.

Der automatische Betrieb ist nur relevant, wenn das Gerät alleine arbeitet oder Master in einer Master-Slave-Kombination ist und wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Manuelle Einstellungen

Wählen Sie „*Manual Control*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt wählen, welche Option Sie einstellen möchten:

- „*Pan*“ (Drehung): Werte zwischen 0 und 127 drehen den Kopf in eine feste Position zwischen 0° und 540°. Werte zwischen 128 und 255 starten eine endlose Drehbewegung. Dabei bewirken Werte zwischen 128 und 191 eine Drehung im Uhrzeigersinn, deren Geschwindigkeit mit steigenden Werten abnimmt, und Werte zwischen 192 und 255 eine Drehung gegen den Uhrzeigersinn, deren Geschwindigkeit mit steigenden Werten zunimmt.
- „*Tilt*“ (Neigung): Werte zwischen 0 und 127 neigen den Kopf in eine feste Position zwischen 0° und 270°. Werte zwischen 128 und 255 starten eine endlose Neigungsbewegung. Dabei bewirken Werte zwischen 128 und 191 eine Bewegung im Uhrzeigersinn, deren Geschwindigkeit mit steigenden Werten abnimmt, und Werte zwischen 192 und 255 eine Bewegung gegen den Uhrzeigersinn, deren Geschwindigkeit mit steigenden Werten zunimmt.
- „*Red*“ (rot), „*Blue*“ (blau), „*Green*“ (green), „*White*“ (weiß): Werte zwischen 0 und 255 steuern die Intensität der jeweiligen Farbe aller LEDs von ausgeschaltet (0) bis zu voller Helligkeit (255).
- „*Strobe*“ (Strobe-Effekt): Werte zwischen 1 und 255 bewirken einen Strobe-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit. Mit dem Wert 0 wird der Strobe-Effekt ausgeschaltet (Dauerlicht).

Manuelle Einstellungen sind nur relevant, wenn das Gerät alleine arbeitet oder Master in einer Master-Slave-Kombination ist und wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird.

Betriebsart „Slave“

Wählen Sie „*Slave Mode*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*Slave1*“ und „*Slave2*“ wählen. In der Einstellung „*Slave1*“ folgt das Gerät dem als „*Master*“ konfigurierten Gerät exakt, in der Einstellung „*Slave2*“ werden die Bewegungsrichtungen umgekehrt.

Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät „*Slave*“ in einer Master-Slave-Konfiguration ist und wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Musiksteuerung

Wählen Sie „*Sound State*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*On*“ (musikgesteuerte automatische Show starten), „*Off*“ (musikgesteuerte automatische Show beenden), „*Sose*“ (Einstellung der Mikrofon-Empfindlichkeit) und „*Exit*“ (keine Aktion) wählen. Bei der Einstellung der Empfindlichkeit bedeutet der Wert 0, dass das eingebaute Mikrofon abgeschaltet wird. Mit dem Wert 255 stellen Sie die höchstmögliche Empfindlichkeit ein.

Die Musiksteuerung ist nur relevant, wenn das Gerät alleine arbeitet oder Master in einer Master-Slave-Kombination ist und wenn das Gerät nicht mittels DMX gesteuert wird.

Pan-Umkehrung

Wählen Sie „*Pan Inverse*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*No*“ (normale Drehungsrichtung) und „*Yes*“ (umgekehrte Drehungsrichtung) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Tilt-Umkehrung

Wählen Sie „*Tilt Inverse*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*No*“ (normale Neigungsrichtung) und „*Yes*“ (umgekehrte Neigungsrichtung) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

DMX-Reset

Wählen Sie „*DMX Clear*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*No*“ (kein Reset) und „*Yes*“ (Reset per DMX ausführbar) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Aktion auszulösen und das Untermenü zu schließen.

Display-Umkehrung

Wählen Sie „*Display Rotate*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*Auto*“ (automatische Drehung des Displays bei Überkopf-Montage), „*Normal*“ (normale Darstellung des Displays) und „*Inverted*“ (Display wird für Überkopf-Montage umgekehrt dargestellt) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Helligkeit und Einschaltdauer des Displays

Wählen Sie „*Back Light*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*On*“ (Display dauerhaft eingeschaltet), „*Off*“ (Abschaltung des Displays, wenn 15 Sekunden lang keine Taste gedrückt wird) und „*Adjust*“ (Einstellung der Display-Helligkeit) wählen. Bei der Einstellung der Helligkeit bedeutet der Wert 1 die niedrigste, der Wert 10 die höchste Helligkeit.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Einstellung zu speichern und das Untermenü zu schließen.

Software-Version

Wählen Sie „*Version*“ aus dem Hauptmenü. Auf dem Display wird jetzt die Software-Version des Geräts angezeigt.

Um die Anzeige der Software-Version zu beenden, drücken Sie das Jog Wheel oder warten Sie 20 Sekunden.

Default-Werte laden

Wählen Sie „*Factory Sets*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*No*“ (keine Aktion) und „*Yes*“ (alle Werte auf die Werkseinstellungen zurücksetzen) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Aktion auszulösen und das Untermenü zu schließen.

System-Reset

Wählen Sie „*Reset*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*No*“ (keine Aktion) und „*Yes*“ (alle beweglichen Achsen auf die Anfangspositionen zurücksetzen) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Aktion auszulösen und das Untermenü zu schließen.

Kalibrierung

Wählen Sie „*Calibrations*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*Pan*“ (Kalibrieren der Startposition für die Drehung), „*Tilt*“ (Kalibrieren der Startposition für die Neigung), „*Default*“ (Rücksetzen auf Standardwerte) und „*Exit*“ (keine Aktion) wählen. Bei der Kalibrierung ermöglicht der Wertebereich von 0 bis 255 eine Feinjustierung der Ausgangspositionen von Drehung und Neigung.

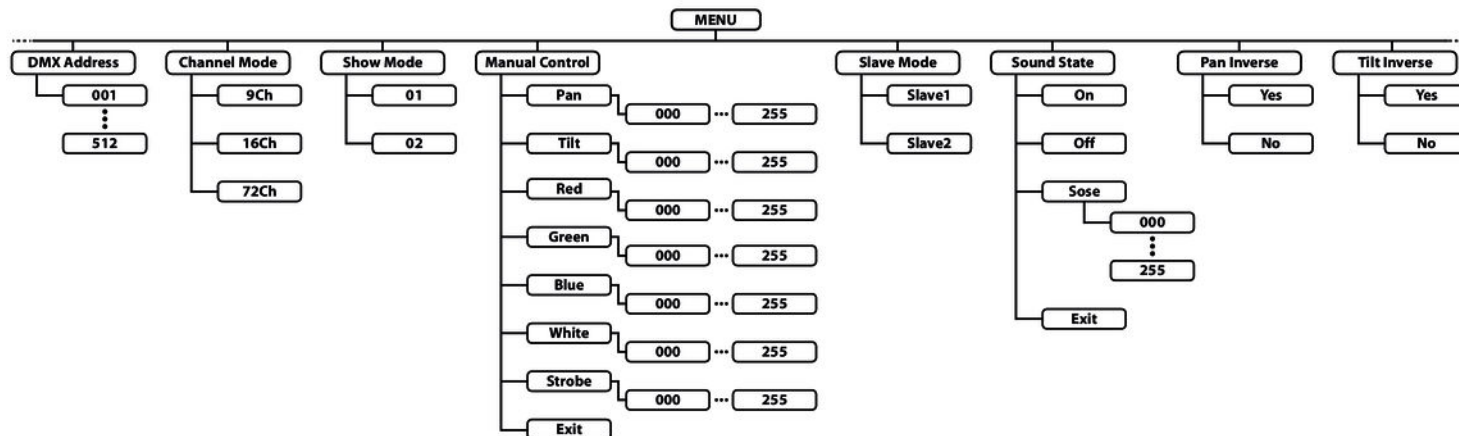
Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Aktion auszulösen und das Untermenü zu schließen.

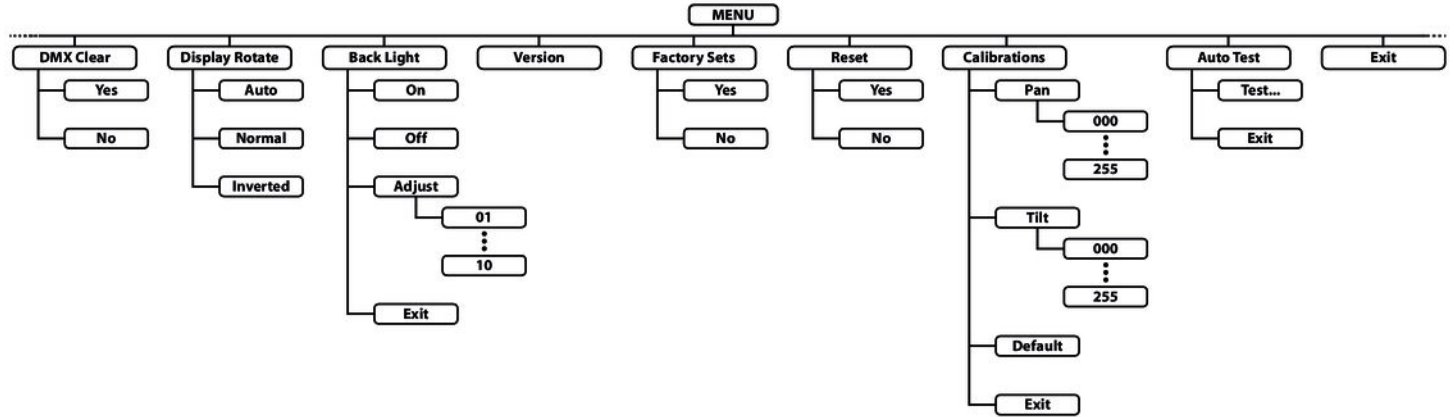
Selbsttest

Wählen Sie „*Auto Test*“ aus dem Hauptmenü. Durch Drehen des Jog Wheels können Sie jetzt zwischen „*Test...*“ (Start des Selbsttests) und „*Exit*“ (Abbruch des Selbsttests) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie das Jog Wheel, um die Aktion auszulösen und das Untermenü zu schließen.

7.2 Menüübersicht





7.3 Funktionen im 9-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	Drehung (pan)	
	0...127	Feste Position (0° bis 540°)
	128...191	Konstante endlose Drehbewegung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	192...255	Konstante endlose Drehbewegung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
2	Neigung (tilt)	
	0...127	Feste Position (0° bis 270°)
	128...191	Konstante endlose Neigungsbewegung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	192...255	Konstante endlose Neigungsbewegung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
3	0...255	Dimmer (0 % bis 100 %)
4	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), alle LEDs

Kanal	Wert	Funktion
5	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), alle LEDs
6	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), alle LEDs
7	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), alle LEDs
8	Strobe-Effekt	
	0...6	Strobe-Effekt ausgeschaltet
	7...128	Strobe-Effekt, Geschwindigkeit ansteigend
	129...255	Strobe-Effekt, Geschwindigkeit zufällig
9	Reset	
	0...9	Keine Funktion
	10...20	Reset
	21...255	Keine Funktion

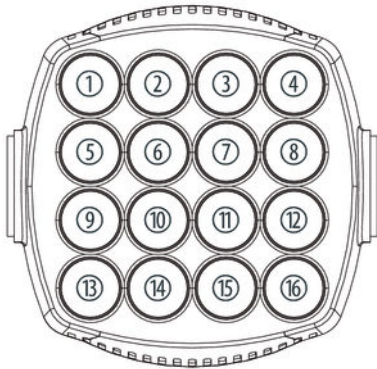
7.4 Funktionen im 16-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0...255	Drehung (pan), feste Position (0° bis 540°)
2	0...255	Feineinstellung der Drehung (pan)
3	0...255	Neigung (tilt), feste Position (0° bis 270°)
4	0...255	Feineinstellung der Neigung (tilt)
5	0...255	Geschwindigkeit von Drehung (pan) und Neigung (tilt), schnell bis langsam
6	0...15	Keine Bewegung
	16...135	Konstante endlose Drehbewegung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	136...255	Konstante endlose Drehbewegung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
7	0...15	Keine Bewegung
	16...135	Konstante endlose Neigungsbewegung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend

Kanal	Wert	Funktion
	136...255	Konstante endlose Neigungsbewegung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
8	0...255	Dimmer (0 % bis 100 %)
9	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), alle LEDs
10	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), alle LEDs
11	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), alle LEDs
12	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), alle LEDs
13	Strobe-Effekt	
	0...6	Strobe-Effekt ausgeschaltet
	7...128	Strobe-Effekt, Geschwindigkeit ansteigend
	129...255	Strobe-Effekt, Geschwindigkeit zufällig
14	Automatische Show	
	0...15	Ohne Funktion

Kanal	Wert	Funktion
	16...55	Show Nr. 1
	56...95	Show Nr. 2
	96...135	Show Nr. 3
	136...175	Show Nr. 4
	176...215	Show Nr. 5
	216...255	Show Nr. 6
15	0...255	Geschwindigkeit der automatischen Show, wenn Kanal 14 = 16...255
16	Reset	
	0...9	Keine Funktion
	10...20	Reset
	21...255	Keine Funktion

7.5 Funktionen im 72-Kanal-DMX-Modus



Die nebenstehende Abbildung zeigt die Nummerierung der einzeln ansteuerbaren LEDs.

Kanal	Wert	Funktion
1	0...255	Drehung (pan), feste Position (0° bis 540°)
2	0...255	Feineinstellung der Drehung (pan)
3	0...255	Neigung (tilt), feste Position (0° bis 270°)
4	0...255	Feineinstellung der Neigung (tilt)
5	0...255	Geschwindigkeit von Drehung (pan) und Neigung (tilt), schnell bis langsam
6	0...15	Keine Bewegung
	16...135	Konstante endlose Drehbewegung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	136...255	Konstante endlose Drehbewegung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
7	0...15	Keine Bewegung
	16...135	Konstante endlose Neigungsbewegung im Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit abnehmend
	136...255	Konstante endlose Neigungsbewegung gegen den Uhrzeigersinn, Geschwindigkeit ansteigend
8	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 1

Kanal	Wert	Funktion
9	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 1
10	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 1
11	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 1
12	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 2
13	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 2
14	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 2
15	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 2
16	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 3
17	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 3
18	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 3
19	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 3
20	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 4
21	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 4

Kanal	Wert	Funktion
22	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 4
23	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 4
24	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 5
25	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 5
26	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 5
27	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 5
28	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 6
29	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 6
30	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 6
31	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 6
32	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 7
33	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 7
34	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 7

Kanal	Wert	Funktion
35	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 7
36	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 8
37	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 8
38	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 8
39	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 8
40	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 9
41	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 9
42	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 9
43	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 9
44	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 10
45	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 10
46	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 10
47	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 10

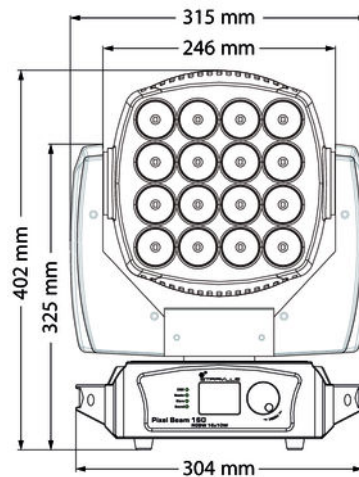
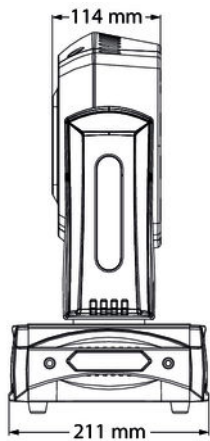
Kanal	Wert	Funktion
48	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 11
49	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 11
50	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 11
51	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 11
52	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 12
53	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 12
54	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 12
55	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 12
56	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 13
57	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 13
58	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 13
59	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 13
60	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 14

Kanal	Wert	Funktion
61	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 14
62	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 14
63	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 14
64	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 15
65	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 15
66	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 15
67	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 15
68	0...255	Intensität Rot (0 % bis 100 %), LED 16
69	0...255	Intensität Grün (0 % bis 100 %), LED 16
70	0...255	Intensität Blau (0 % bis 100 %), LED 16
71	0...255	Intensität Weiß (0 % bis 100 %), LED 16
72	Reset	
	0...9	Keine Funktion

Kanal	Wert	Funktion
	10...20	Reset
	21...255	Keine Funktion

8 Technische Daten

Anzahl der DMX-Kanäle	je nach Betriebsart 9, 16 oder 72 Kanäle
Leuchtmittel	16 Vierfarb-LEDs (RGBW, je 10 W)
Abstrahlwinkel	8°
Maximaler Drehungswinkel (pan)	540° oder endlos
Maximaler Neigungswinkel (tilt)	270° oder endlos
Dimmer	elektronisch, 0 ... 100 %
Energieversorgung	100 - 240 V ~ 50/60 Hz
Leistungsaufnahme	213 W
Sicherung	5 mm × 20 mm, 4,0 A, 250 V, träge
Abmessungen (B × H × T)	315 mm × 402 mm × 211 mm
Gewicht	8,4 kg



Pixel Beam 160 RGBW16x10W

9 Stecker- und Anschlussbelegungen

Einführung

Dieses Kapitel hilft Ihnen dabei, die richtigen Kabel und Stecker auszuwählen, um Ihr wertvolles Equipment so zu verbinden, dass ein perfektes Lichterlebnis gewährleistet wird.

Bitte beachten Sie diese Tipps, denn gerade im Bereich „Sound & Light“ ist Vorsicht angesagt: Auch wenn ein Stecker in die Buchse passt, kann das Resultat einer falschen Verbindung ein zerstörter DMX-Controller, ein Kurzschluss oder „nur“ eine nicht funktionierende Lightshow sein!

DMX-Anschlüsse

Eine dreipolige XLR-Buchse dient als DMX-Ausgang, ein dreipoliger XLR-Stecker dient als DMX-Eingang. Die unten stehende Zeichnung und die Tabelle zeigen die Pinbelegung einer dazu passenden Kupplung.



Pin	Belegung
1	Masse (Abschirmung)
2	Signal invertiert (DMX-, „Cold“)
3	Signal (DMX+, „Hot“)

DMX-Anschlüsse

Eine fünfpolige XLR-Buchse dient als DMX-Ausgang, ein fünfpoliger XLR-Stecker dient als DMX-Eingang. Die unten stehende Zeichnung und die Tabelle zeigen die Pinbelegung einer dazu passenden Kupplung.

Pin	Belegung
1	Masse (Abschirmung)
2	Signal invertiert (DMX-, „Cold“)
3	Signal (DMX+, „Hot“)
4	frei / zweite Verbindung (DMX-)
5	frei / zweite Verbindung (DMX+)

10 Fehlerbehebung



HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Eingang oder -Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

Nachfolgend sind einige Probleme aufgeführt, die während des Betriebs vorkommen können. Hier finden Sie einige Vorschläge zur einfachen Fehlerbehebung:

Symptom	Abhilfe
Das Gerät funktioniert nicht, kein Licht	1. Überprüfen Sie die Netzverbindung und die Sicherung.
	2. Überprüfen Sie die Einstellungen im manuellen Betrieb.
Keine Reaktion auf den DMX-Controller	1. Prüfen Sie, ob die DMX-Kabel in der Nähe von oder neben Hochspannungskabeln liegen, die Schäden oder Störungen bei einem DMX-Schnittstellenschaltkreis verursachen könnten.
	2. Probieren Sie einen anderen DMX-Controller aus.

Sollten die hier gegebenen Hinweise nicht zum Erfolg führen, wenden Sie sich bitte an unser Service Center. Die Kontaktdaten finden Sie unter www.thomann.de.

11 Reinigung

Optische Linsen

Reinigen Sie die von außen zugänglichen optischen Linsen regelmäßig, um die Lichtleistung zu optimieren. Die Häufigkeit der Reinigung hängt von der Betriebsumgebung ab: feuchte, rauchige oder besonders schmutzige Umgebungen können eine größere Schmutzansammlung an der Optik des Geräts verursachen.

- Reinigen Sie mit einem weichen Tuch und unserem Leuchtmittel- und Linsenreiniger (Artnr. 280122).
- Trocknen Sie die Teile immer gründlich ab.

Lüftungsgitter

Die Lüftungsgitter des Geräts müssen regelmäßig von Verunreinigungen, wie Staub usw. gereinigt werden. Schalten Sie das Gerät vor der Reinigung aus und trennen Sie netzbetriebene Geräte vom Stromnetz. Verwenden Sie zur Reinigung ein fusselfreies, angefeuchtetes Tuch. Auf keinen Fall Alkohol oder Lösungsmittel zur Reinigung verwenden!

12 Umweltschutz

Verpackungsmaterial entsorgen



Für die Verpackungen wurden umweltverträgliche Materialien gewählt, die einer normalen Wiederverwertung zugeführt werden können. Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden.

Werfen Sie diese Materialien nicht einfach weg, sondern sorgen Sie dafür, dass sie einer Wiederverwertung zugeführt werden. Beachten Sie die Hinweise und Kennzeichen auf der Verpackung.

Entsorgen Ihres Altgeräts



Dieses Produkt unterliegt der europäischen Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE-Richtlinie – Waste Electrical and Electronic Equipment) in ihrer jeweils aktuell gültigen Fassung. Entsorgen Sie Ihr Altgerät nicht mit dem normalen Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie dabei die in Ihrem Land geltenden Vorschriften. Setzen Sie sich im Zweifelsfall mit Ihrer Entsorgungseinrichtung in Verbindung.



Musikhaus Thomann · Hans-Thomann-Straße 1 · 96138 Burgebrach · Germany · www.thomann.de