

Gebrauchsanweisung

EZ Touch! Electronic musical instruments
Otamatone TECHNO PAT.P

明和電機

Schritt ① Neue Batterien ins Batteriefach tun

Vor dem Benutzen vom Produkt bitte das Verpackungsmaterial am Mund entfernen und entsorgen.

Batterien austauschen: Benötigte Batterien: AA x 3

- Testbatterien sind inklusive
- Alkalibatterien werden empfohlen

① Öffnen Sie das Batteriefach mit einer Münze in geeigneter Größe (oder etwas Ähnlichem)

Nach links drehen zum Öffnen / Nach rechts drehen zum Schließen

Vorsicht: Das Batteriefach könnte beim Öffnen aufspringen. Bitte das Gesicht fern halten.

Das Fach beim Öffnen festhalten

② Das Batteriefach rausnehmen und Batterien einstecken

- Die Batterien in die richtige Richtung platzieren
- Hinweise auf der Unterseite vom Batteriefach beachten
- Batterien wechseln wenn der Klang leise oder abgehackt klingt

③ Das Fach wie gezeigt einstecken, zudrücken und mit der Schraube verschließen

Lasche

Vor dem Batteriewechsel das Netzteil abnehmen

Schritt ② Otamatone spielfertig machen

Strom-/Lautstärkenregler und Oktaveinstellung

- ① Den Strom-/Lautstärkenregler bis zum Klicken nach rechts drehen; LED leuchtet auf
- ② Den Oktavenregler auf gewünschte Höhe einstellen

Betriebslicht

Strom-/Lautstärkenregler
Zum Einschalten und lauter machen den Regler nach rechts drehen. Zum leiser machen nach links drehen. Kompletts nach links drehen bis das LED Licht ausgeht um den Strom auszuschalten

Oktavenregler
Auf gewünschte Höhe einstellen
Niedrig / Mittel / Hoch

Hinweis damit die Batterien länger halten / Den Strom-/Lautstärkeregel nach dem Gebrauch komplett nach links drehen

Schritt ③ Otamatone richtig halten

Richtig Halten

Schweif / Schweif ist drehbar / Diesen Bereich mit Zeigefinger und Daumen drücken

Griffschalter (schwarzer Bereich) / Rechte Hand

Mund / Zeigefinger und Daumen auf den beiden Punkten halten / Linke Hand

Die beiden Punkte drücken um Mund zu öffnen / Linkshänder sollten die Hände wechseln

Schritt ④ Lasst uns Musik machen!

Drücktechnik:
Irgendwo auf den Griff drücken!
Ein „mmm“ Klang ertönt.
Beim Drücken einer anderen Stelle verändert sich der Klang.

Hinweis: Drücke den Griff mit Zeigefinger und Daumen

Rutschtechnik:
Halte den Griff gedrückt.
Rutsche mit dem Finger hoch und runter.
Ein „peooow“ Klang ertönt.

Hinweis: Am Anfang ein bisschen kräftiger drücken, damit der Ton nicht abbricht.

※ Verändere den Otavenregler und versuche verschiedene Tonlagen

Mundtechnik:
Öffne und schließe den Mund während der Griff gedrückt wird.
Der Klang verändert sich von „woo“ zu „wah“.
Wiederhole dies um „wah wah wah“ zu erzeugen.

Hinweis: Das wird den Klang verändern. Das Öffnen und Schließen des Mundes erzeugt einen Wah wah Effekt.

⚠ Mundtechnik funktioniert nicht im Kopfhörerbetrieb

Schritt ⑤ Techniken!

Versuche verschiedene Techniken!

Vibrato:
Ein zitternder pulsierender Effekt bei Instrumenten oder Gesang. Schüttele den Griff während du ihn drückst.

Portamento:
Eine fortführende auf und ab Bewegung von einem zum anderen Ton. Spiele Lieder mit gleitendem Finger. Es klingt wie ein Grasgeflüster.

Wah-wah:
Ein spezieller Effekt um stimmenähnliche Töne zu erzeugen. Öffne und schließe den Mund während des Drückens des Griffes.

⚠ Mundtechnik funktioniert nicht im Kopfhörerbetrieb

Schritt ⑥ Via OTM Link mit dem Smartphone verbinden

Was ist OTAM Link – Otamatone Music Link?

Ein neuer Standard um die Otamatone mit dem Smartphone oder Tablet PC zu verbinden.
Klänge mit der vorher heruntergeladenen Apps verändert werden.

OTM Link
Otomatone Music Link
(3.5 mm 4-Polig Stereo Klinkestecker)

Folgende Features können mit Apps genutzt werden!

- Verschiedene Klänge mit Synthesizer App
- Verschiedene Klänge mit Effekt App
- Musik, Aufnahmen, Editieren und Komponieren mit DTM App
- Mit AutoTune App immer die richtigen Töne greifen

Vor dem Benutzen Prüfen

Wir empfehlen ein iOS Gerät wie iPhone/iPad. Diese Spezifikationen sind auch für Android Geräte verfügbar. Aber bitte vorher prüfen ob kompatible Apps verfügbar sind.

- Wenn dieses Produkt nicht mit einem Smartphone verbunden ist kann es wie ein normales Otamatone verwendet werden.
- Apps für das Otamatone Techno sind nicht im Produkt enthalten

Hinweise

- OTM Link kann nicht mit Geräten ohne 4-Poligen 3.5mm Klinkesteckeranschluss genutzt werden
- Bitte verfügbare Apps nutzen (z.B. Effekt App, Synthesizer App, DTM App)
- Je nach Spezifikation ist dieses Produkt nicht unbedingt mit jeder App kompatibel.

⚠ für mehr Infos umhaken