STAIRVILLE

BS-280 R10 BeamSpot

moving head

th•mann
MUSIC IS OUR PASSION

bedienungsanleitung

Musikhaus Thomann
Thomann GmbH
Hans-Thomann-Straße 1
96138 Burgebrach
Deutschland
Telefon: +49 (0) 9546 9223-0
E-Mail: info@thomann.de
Internet: www.thomann.de

31.03.2017, ID: 399585

Inhaltsverzeichnis

1 Allgemeine Hinweise ... 4
1.1 Weitere Informationen ... 4
1.2 Darstellungsmittel ... 4
1.3 Symbole und Signalwörter ... 5
2 Sicherheitshinweise ... 6
3 Leistungsmerkmale ... 9
4 Installation ... 10
5 Inbetriebnahme ... 12
6 Anschlüsse und Bedienelemente ... 13
7 Bedienung ... 16
7.1 Gerät starten ... 16
7.2 Hauptmenü ... 16
7.3 Kalibrierung ... 18
7.4 Menüübersicht ... 19
7.5 Gobos ... 20
7.6 Funktionen im 15-Kanal-DMX-Modus ... 20
7.7 Funktionen im 21-Kanal-DMX-Modus ... 25
8 Wartung ... 31
8.1 Lampe einsetzen oder austauschen ... 31
9 Reinigung ... 33
10 Fehlerbehebung ... 34
11 Technische Daten ... 35
12 Stecker- und Anschlussbelegungen ... 36
13 Umweltschutz ... 37

1 Allgemeine Hinweise

Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Hinweise zum sicheren Betrieb des Geräts. Lesen und befolgen Sie die angegebenen Sicherheitshinweise und Anweisungen. Bewahren Sie die Anleitung zum späteren Nachschlagen auf. Sorgen Sie dafür, dass sie allen Personen zur Verfügung steht, die das Gerät verwenden. Sollten Sie das Gerät verkaufen, achten Sie bitte darauf, dass der Käufer diese Anleitung erhält.

Unsere Produkte unterliegen einem Prozess der kontinuierlichen Weiterentwicklung. Daher bleiben Änderungen vorbehalten.

1.1 Weitere Informationen

Auf unserer Homepage (*www.thomann.de)* finden Sie viele weitere Informationen und Details zu den folgenden Punkten:

Download	Diese Bedienungsanleitung steht Ihnen auch als PDF-Datei zum Download zur Verfügung.
Stichwortsuche	Nutzen Sie in der elektronischen Version die Suchfunktion, um die für Sie interessanten Themen schnell zu finden.
Online-Ratgeber	Unsere Online-Ratgeber informieren Sie ausführlich über technische Grundlagen und Fachbegriffe.
Persönliche Beratung	Zur persönlichen Beratung wenden Sie sich bitte an unsere Fach-Hotline.
Service	Sollten Sie Probleme mit dem Gerät haben, steht Ihnen der Kundenservice gerne zur Verfügung.

1.2 Darstellungsmittel

In dieser Bedienungsanleitung werden die folgenden Darstellungsmittel verwendet:

Beschriftungen

Die Beschriftungen für Anschlüsse und Bedienelemente sind durch eckige Klammern und Kursivdruck gekennzeichnet.

Beispiele: Regler *[VOLUME]*, Taste *[Mono]*.

Anzeigen

Am Gerät angezeigte Texte und Werte sind durch Anführungszeichen und Kursivdruck markiert.

Beispiele: *„24ch“*, *„OFF“*.

1.3 Symbole und Signalwörter

In diesem Abschnitt finden Sie eine Übersicht über die Bedeutung der Symbole und Signalwörter, die in dieser Bedienungsanleitung verwendet werden.

Signalwort	Bedeutung
GEFAHR!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine unmittelbar gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen führt, wenn sie nicht gemieden wird.
WARNUNG!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.
VORSICHT!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zu geringfügigen oder leichten Verletzungen führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.
HINWEIS!	Diese Kombination aus Symbol und Signalwort weist auf eine möglicherweise gefährliche Situation hin, die zu Sach- und Umweltschäden führen kann, wenn sie nicht gemieden wird.

Warnzeichen	Art der Gefahr
	Warnung vor gefährlicher elektrischer Spannung.
	Warnung vor heißer Oberfläche.
	Warnung vor gefährlicher optischer Strahlung.
	Warnung vor schwebender Last.
	Warnung vor einer Gefahrenstelle.

2 Sicherheitshinweise

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieses Gerät ist für den Einsatz als frei beweglicher Multifunktionsscheinwerfer bestimmt. Das Gerät ist für den professionellen Einsatz konzipiert und nicht für die Verwendung in Haushalten geeignet. Verwenden Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Jede andere Verwendung sowie die Verwendung unter anderen Betriebsbedingungen gelten als nicht bestimmungsgemäß und können zu Personen- oder Sachschäden führen. Für Schäden, die aus nicht bestimmungsgemäßem Gebrauch entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Sicherheit

GEFAHR!

Gefahren für Kinder

Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden und sich nicht in der Reichweite von Babys und Kleinkindern befinden. Erstickungsgefahr!

Achten Sie darauf, dass Kinder keine Kleinteile vom Gerät (z.B. Bedienknöpfe o.ä.) lösen. Sie könnten die Teile verschlucken und daran ersticken!

Lassen Sie Kinder nicht unbeaufsichtigt elektrische Geräte benutzen.

GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Abdeckungen, Schutzvorrichtungen oder optische Komponenten fehlen oder beschädigt sind.

GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Verwenden Sie immer ein ordnungsgemäß isoliertes dreiadriges Netzkabel mit einem Schutzkontaktstecker. Nehmen Sie am Netzkabel und am Netzstecker keine Veränderungen vor. Bei Nichtbeachtung kann es zu einem elektrischen Schlag kommen und es besteht Brand- und Lebensgefahr. Falls Sie sich unsicher sind, wenden Sie sich an einen autorisierten Elektriker.

WARNUNG!

Augenverletzungen durch hohe Lichtintensität

Das in diesem Gerät verwendete Leuchtmittel erzeugt sichtbare und unsichtbare Lichtstrahlung mit hoher Intensität.

Nehmen Sie das Gerät nie ohne vollständig angebrachte Abdeckung in Betrieb. Blicken Sie niemals direkt in die Lichtquelle.

WARNUNG!

Gefahr eines epileptischen Anfalls

Lichtblitze (strobe effects) können bei empfindlichen Menschen epileptische Anfälle auslösen. Empfindliche Menschen sollten es vermeiden, auf blinkendes Licht zu blicken.

WARNUNG!

Verbrennungsgefahr an der Geräteoberfläche und im Geräteinneren

Das Gerät wird im Betrieb sehr heiß, sowohl an der Oberfläche als auch im Inneren.

Warten Sie nach dem Abschalten des Geräts mindestens 15 Minuten, bevor Sie mit den Wartungsarbeiten beginnen.

VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

HINWEIS!

Brandgefahr

Decken Sie das Gerät oder die Lüftungsschlitze niemals ab. Montieren Sie das Gerät nicht direkt neben einer Wärmequelle. Halten Sie das Gerät von offenem Feuer fern.

HINWEIS!

Betriebsbedingungen

Das Gerät ist für die Benutzung in Innenräumen ausgelegt. Um Beschädigungen zu vermeiden, setzen Sie das Gerät niemals Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus. Vermeiden Sie direkte Sonneneinstrahlung, starken Schmutz und starke Vibrationen.

HINWEIS!

Stromversorgung

Bevor Sie das Gerät anschließen, überprüfen Sie, ob die Spannungsangabe auf dem Gerät mit Ihrem örtlichen Stromversorgungsnetz übereinstimmt und ob die Netzsteckdose über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Nichtbeachtung kann zu einem Schaden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.

Wenn Gewitter aufziehen oder wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen wollen, trennen Sie es vom Netz, um die Gefahr eines elektrischen Schlags oder eines Brands zu verringern.

HINWEIS!

Mögliche Fleckenbildung

Der enthaltene Weichmacher in den Gummifüßen dieses Produkts kann unter Umständen mit der Beschichtung Ihres Parkett-, Linoleum-, Laminat- oder PVC-Bodens reagieren und nach einiger Zeit dunkle Schatten hinterlassen, die sich nicht wieder entfernen lassen.

Bitte bringen Sie die Gummifüße im Zweifelsfall nicht in direkten Kontakt mit Ihrem Boden und benutzen Sie Filzschoner oder einen Teppich als Unterlage.

3 Leistungsmerkmale

Der Moving Head eignet sich besonders für professionelle Beleuchtungsaufgaben, zum Beispiel bei Veranstaltungen, auf Rockbühnen, im Theater- und im Musicalbereich oder in Diskotheken.

Besondere Eigenschaften des Geräts:

- Ansteuerung über DMX (15 oder 21 Kanäle) sowie über Tasten und Display am Gerät
- Farbrad mit 13 indizierbaren Farben, Splitfarben und weiß
- zwei Gobo-Räder (eins mit 14 statischen Gobos, eins mit 9 frei indizier- und rotierbare Gobos), variable Rotationsgeschwindigkeit und -richtung
- vier zusätzliche Gobos im Lieferumfang enthalten
- zwei rotier- und indizierbare Effekt-Prismen (8 Facetten rund, 5 Facetten Linie)
- Frostfilter
- motorisierter Zoom, motorisierter Fokus
- Leuchtmittel im Lieferumfang enthalten

4 Installation

Packen Sie das Gerät aus und überprüfen Sie es sorgfältig auf Schäden, bevor Sie es verwenden. Heben Sie die Verpackung auf. Um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen, benutzen Sie die Originalverpackung oder eigene, besonders dafür geeignete Transport- bzw. Lagerungsverpackungen.

Sie können das Gerät hängend oder stehend installieren. Die Befestigung während des Gebrauchs muss immer auf einer festen Oberfläche oder an einem dafür zugelassenen Träger erfolgen.

Arbeiten Sie immer von einer stabilen Plattform aus, wenn Sie das Gerät installieren, bewegen oder Wartungsarbeiten daran durchführen. Dabei muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.

WARNUNG!

Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Stellen Sie sicher, dass die Montage den Normen und Vorschriften in Ihrem Land entspricht. Sichern Sie das Gerät immer durch eine zweite Befestigung, zum Beispiel ein Sicherheitsfangseil oder eine Sicherungskette.

VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

HINWEIS!

Brand- und Überhitzungsgefahr

Der Abstand zwischen der Lichtquelle und brennbaren Materialien muss größer als 12 m sein. Der Abstand zu nicht brennbaren Materialien muss größer als 2 m sein.

Sorgen Sie stets für ausreichende Belüftung.

Die Umgebungstemperatur muss immer unter 40 °C liegen.

HINWEIS!

Mögliche Schäden durch Bewegungen des Geräts

Stellen Sie sicher, dass rund um das Gerät genügend Platz für die Bewegungen des Gerätekopfs (Drehung, Neigung) bleibt.

HINWEIS!

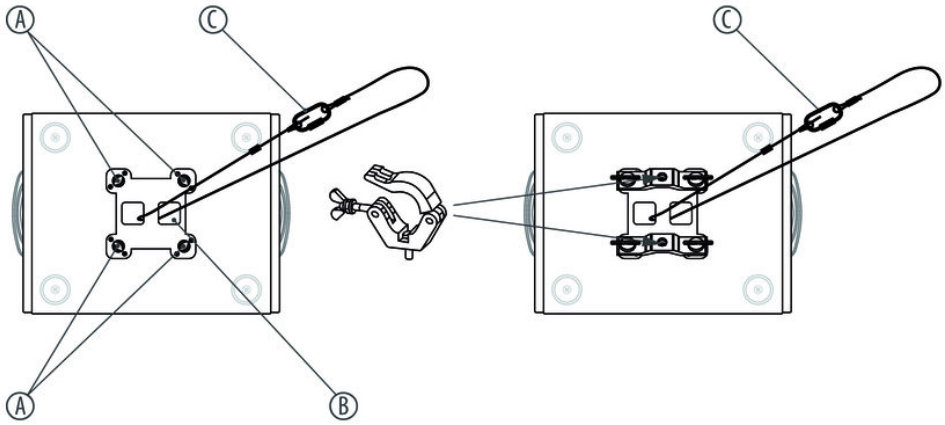
Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Eingang oder -Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

Befestigungsmöglichkeiten

Die Schnellverschlussöffnungen an der Gehäuseunterseite dienen zur sicheren Befestigung von Omega Brackets. Hieran wiederum werden die Flugadapter (Half Coupler, Trigger Clamps, C-Haken u.ä.) befestigt. Das Sicherheitsfangseil muss durch die Öffnungen an der Gehäuseunterseite geführt werden.



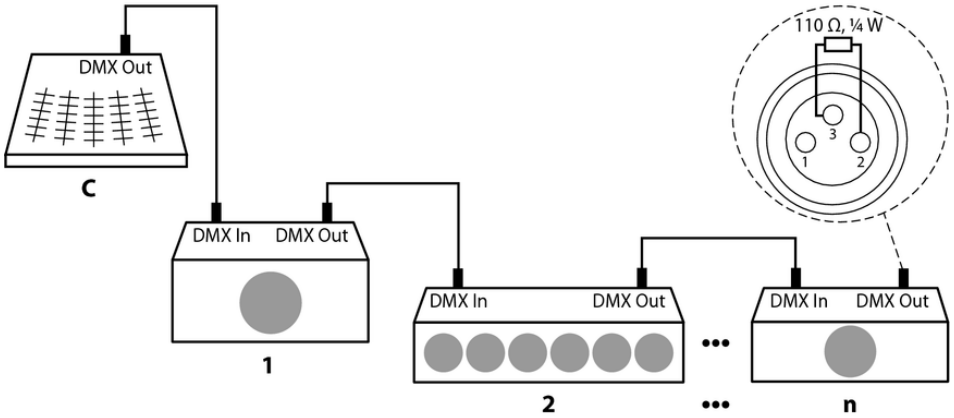
A	Befestigungselement mit Schnellverschlussöffnungen
B	Öffnungen für Sicherheitsfangseil
C	Sicherheitsfangseil

5 Inbetriebnahme

Stellen Sie alle Verbindungen her, solange das Gerät ausgeschaltet ist. Benutzen Sie für alle Verbindungen hochwertige Kabel, die möglichst kurz sein sollten. Verlegen Sie die Kabel so, dass sich keine Stolperfallen bilden.

Verbindungen in der Betriebsart „DMX“

Verbinden Sie den DMX-Eingang des Geräts mit dem DMX-Ausgang eines DMX-Controllers oder eines anderen DMX-Geräts. Verbinden Sie den Ausgang des ersten DMX-Geräts mit dem Eingang des zweiten und so weiter, um eine Reihenschaltung zu bilden. Stellen Sie sicher, dass der Ausgang des letzten DMX-Geräts in der Kette mit einem Widerstand (110 Ω, ¼ W) abgeschlossen ist.



DMX-Indikator

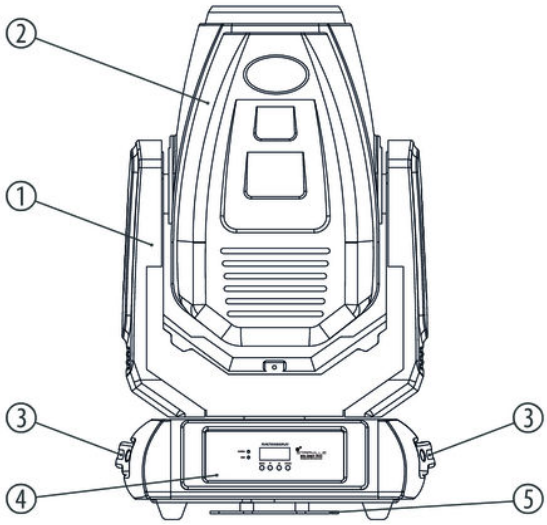
Wenn das Gerät und der DMX-Controller in Betrieb sind, zeigt die LED „DMX“, dass ein DMX-Signal am Eingang empfangen wird.

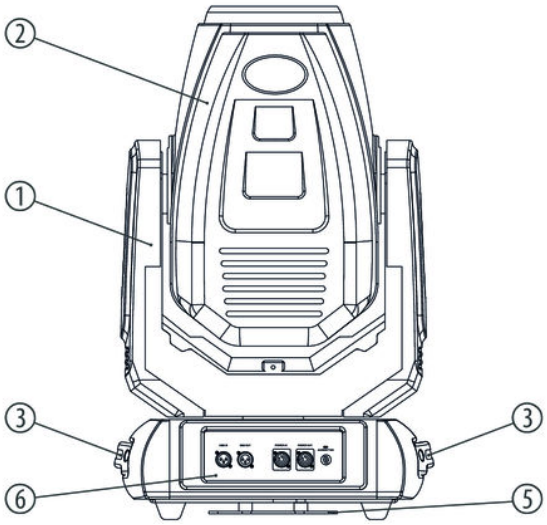
Verbindungen in der Betriebsart „Master/Slave“

Wenn Sie eine Gruppe von Geräten in der Betriebsart „Master/Slave“ konfigurieren, steuert das erste Gerät die anderen und ermöglicht eine automatische, von der Musik gesteuerte und synchronisierte Show. Diese Funktion ist besonders nützlich, um eine Show ohne großen Programmieraufwand zu starten. Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie anschließend den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts und so weiter.

6 Anschlüsse und Bedienelemente

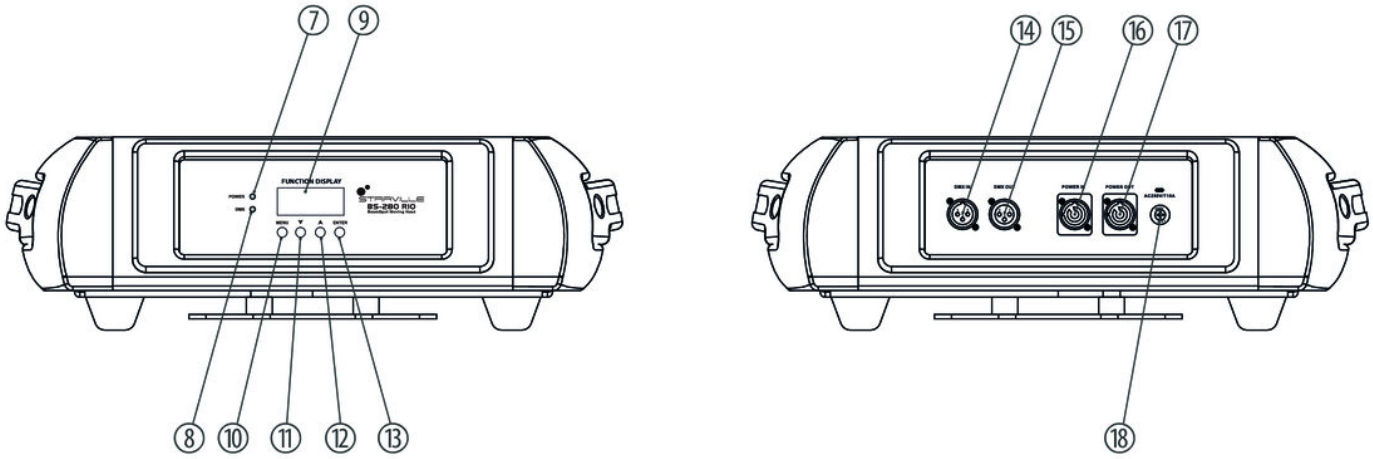
Übersicht





1	Drehbarer Kopfträger
2	Beweglicher Kopf
3	Tragegriffe
4	Bedienfeld mit Display
5	Befestigungselement
6	Anschlussfeld mit Spannungsversorgung, Sicherungshalter und DMX-Anschlüssen.

Bedienfeld, Anschlussfeld



7	*[POWER]* Die LED zeigt an, dass das Gerät mit dem Stromnetz verbunden ist.
8	*[DMX]* Die LED zeigt, dass ein DMX-Signal empfangen wird.
9	Display
10	*[MENU]* Aktiviert das Hauptmenü.
11	▲ Erhöht den angezeigten Wert um eins.
12	▼ Erniedrigt den angezeigten Wert um eins.
13	*[ENTER]* Wählt eine Option der jeweiligen Betriebsart aus.
14	*[DMX IN]* DMX-Eingang
15	*[DMX OUT]* DMX-Ausgang
16	*[Power IN]* Verriegelbare PowerTwist-Eingangsbuchse für die Stromversorgung.

17	*[Power OUT]* Verriegelbare PowerTwist-Ausgangsbuchse.
18	Sicherungshalter Sollte die Sicherung durchbrennen, müssen Sie sie durch eine neue Sicherung gleichen Typs ersetzen. Vorher müssen Sie das Gerät von der Spannungsversorgung trennen.

7 Bedienung

7.1 Gerät starten

VORSICHT!

Verletzungsgefahr durch Bewegungen des Geräts

Der Kopf des Geräts kann schnelle Bewegungen (Drehung, Neigung) ausführen und sehr helles Licht erzeugen. Das gilt auch unmittelbar nach dem Einschalten, bei automatischem oder ferngesteuertem Betrieb und beim Ausschalten eines angeschlossenen DMX-Controllers. Personen, die sich unmittelbar neben dem Gerät aufhalten, können dadurch verletzt oder erschreckt werden.

Stellen Sie vor dem Einschalten und während des Betriebs sicher, dass sich keine Personen in unmittelbarer Nähe des Geräts aufhalten. Werden im Bewegungsbereich oder in unmittelbarer Nähe des Geräts Arbeiten ausgeführt, muss das Gerät ausgeschaltet bleiben.

Verbinden Sie das Gerät mit dem Stromnetz, um den Betrieb zu starten. Nach einigen Sekunden beginnen die Lüfter zu arbeiten, der Kopf bewegt sich zu den Ausgangspunkten für Drehung (pan) und Neigung (tilt), das Display zeigt eine Startmeldung. Nach einigen weiteren Sekunden arbeitet das Gerät im zuletzt eingestellten Modus.

7.2 Hauptmenü

Drücken Sie *[MENU]*, um das Hauptmenü zu aktivieren und einen Menüpunkt auszuwählen. Wenn der gewünschte Menüpunkt im Display erscheint, bestätigen Sie die Auswahl mit *[ENTER]*.

Benutzen Sie ▲ und ▼, um den jeweils angezeigten Wert zu ändern. Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Alle zuvor vorgenommenen Einstellungen werden gespeichert, auch wenn Sie das Gerät ausschalten und vom Stromnetz trennen. Um mit den Standardwerten neu zu starten, benutzen Sie die Funktion *„RESET“*.

DMX-Adresse

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Address“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Jetzt können Sie die Nummer des ersten vom Gerät verwendeten DMX-Kanals (DMX-Adresse) einstellen. Wählen Sie mit ▲ und ▼ einen Wert zwischen 1 und 512.

Stellen Sie sicher, dass diese Nummer zur Konfiguration Ihres DMX-Controllers passt.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Betriebsart „DMX“

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Channel Mode“* anzeigt. Mit ▲ und ▼ können Sie zwischen folgenden Werten wählen: 15-Kanal oder 21-Kanal. Diese Einstellung ist nur relevant, wenn das Gerät mittels DMX gesteuert wird.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Blackout-Funktion

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„DMX State“* anzeigt. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„Hold“* (Beibehalten der letzten Betriebsart) und *„Blackout“* (Dunkelschaltung, Blackout) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Pan-Umkehrung

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Pan Inverse“* anzeigt. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„no“* (normale Drehrichtung) und *„Yes“* (umgekehrte Drehrichtung) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Tilt-Umkehrung

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Tilt Inverse“* anzeigt. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„no“* (normale Neigungsrichtung) und *„Yes“* (umgekehrte Neigungsrichtung) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Hintergrundbeleuchtung

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„LCD Display“* anzeigt. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„on“* (LED zur Hintergrundbeleuchtung des Displays eingeschaltet) und *„oFF“* (LED zur Hintergrundbeleuchtung des Displays ausgeschaltet) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Selbsttest

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Auto Test“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Gerät führt jetzt einen Selbsttest aus.

Um den Selbsttest abzubrechen und zurück in das Hauptmenü zu kommen, drücken Sie *„MENU“*.

Betriebsstundenanzeige

Drücken Sie *[MENU]* so oft, bis das Display *„Fixture Time“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display zeigt an, wie lange das Gerät bisher schon in Betrieb war.

Drücken Sie *[MENU]*, um die Betriebsstundenanzeige zu schließen.

Lampe manuell ein- und ausschalten

Drücken Sie *[MENU]* so oft, bis das Display *„Lamp on/off“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„on“* (Lampe eingeschaltet) und *„oFF“* (Lampe ausgeschaltet) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Schnellstart

Mit dieser Funktion können Sie das Verhalten des Geräts direkt nach dem Einschalten festlegen.

Drücken Sie *[MENU]* so oft, bis das Display *„Lamp Power on“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„PooF“* (Lampe bleibt nach Einschalten des Geräts zunächst dunkel) und *„PooN“* (Lampe wird unmittelbar nach Einschalten des Geräts gezündet) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

Firmware-Version

Drücken Sie *[MENU]* so oft, bis das Display *„Firmware Version“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Display zeigt die Firmware-Version des Geräts an.

Drücken Sie *[MENU]*, um die Anzeige der Firmware-Version zu schließen.

Default-Werte laden

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Default“* anzeigt. Mit ▲ und ▼ können Sie jetzt zwischen *„no“* (keine Aktion) und *„Yes“* (alle Werte auf die Werkseinstellungen zurücksetzen) wählen.

Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]* und anschließend *[MENU]*. Um ohne Änderungen zurück in das Hauptmenü zu kommen, warten Sie etwa 30 Sekunden.

System-Reset

Drücken Sie so oft *[MENU]*, bis das Display *„Reset“* anzeigt. Drücken Sie *[ENTER]*. Das Gerät wird auf die Grundeinstellungen zurückgesetzt.

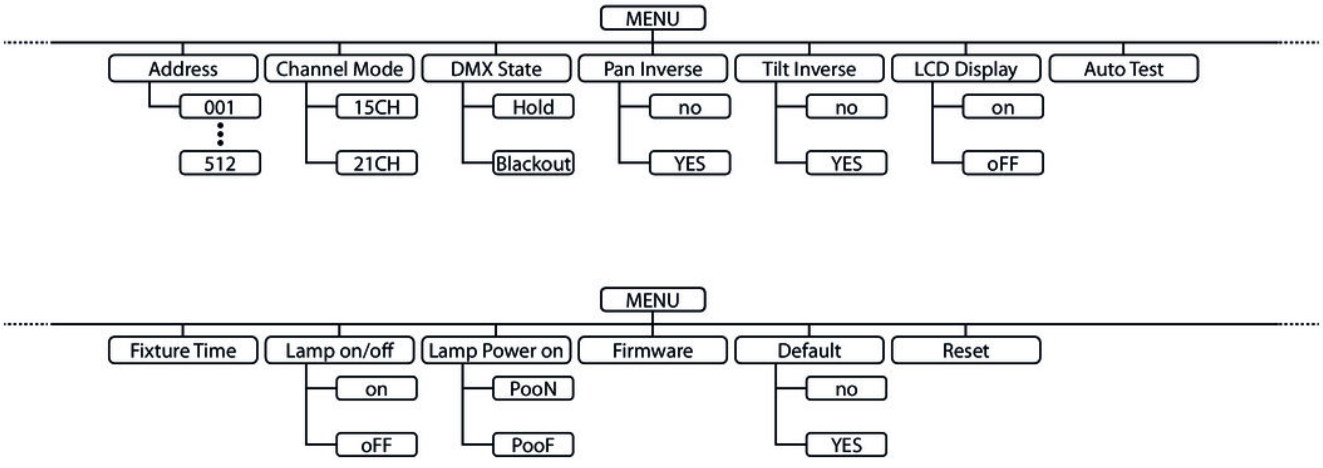
7.3 Kalibrierung

Die Startposition aller mechanisch bewegten Elemente kann in feinen Abstufungen justiert werden. Um das Kalibrierungsmenü zu öffnen, drücken Sie *[MENU]* und anschließend drei Sekunden lang *[ENTER]*. Wählen Sie anschließend mit ▲ und ▼ das Element, das kalibriert werden soll. Drücken Sie *[ENTER]*. Mit ▲ und ▼ können Sie das ausgewählte Element einstellen. Wenn das Display den gewünschten Wert anzeigt, drücken Sie *[ENTER]*.

Die folgende Tabelle zeigt die Einstellungsmöglichkeiten.

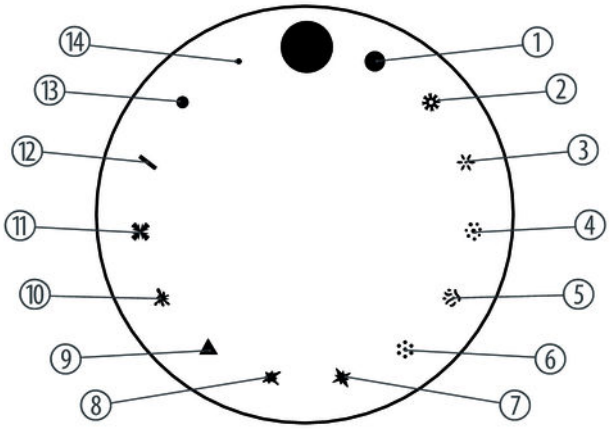
Anzeige	Element	Wertebereich	
		von	bis
„Pan Offset“	Drehung (pan)	–127	127
„Tilt Offset“	Neigung (tilt)	–127	127
„Dimmer Offset“	Mechanischer Dimmer	0	255
„Color Offset“	Farbrad	–127	127
„Gobo1 Offset“	Gobo-Rad 1	–127	127
„Gobo2 Offset“	Gobo-Rad 2	–127	127
„RGobo Offset“	Rotation der Gobos im Gobo-Rad 2	–127	127
„Prism1 Offset“	Prismen-Rad 1	0	255
„RPrism1 Offset“	Rotation der Prismen im Prismen-Rad 1	–127	127
„Prism2 Offset“	Primen-Rad 2	0	255
„RPrism2 Offset“	Rotation der Prismen im Prismen-Rad 2	–127	127
„Frost Offset“	Frost-Filter	0	255
„Zoom Offset“	Mechanischer Zoom	0	255
„Focus Offset“	Mechanischer Fokus	0	255

7.4 Menüübersicht



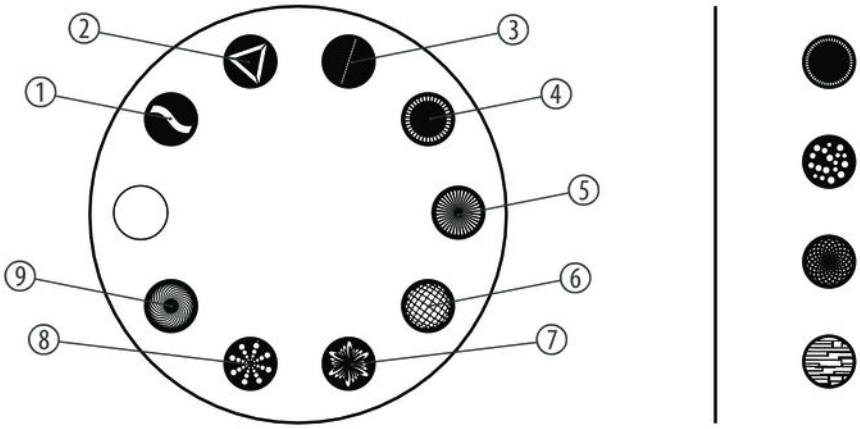
7.5 Gobos

Gobo-Rad 1



Gobo-Rad 2

Die folgende Abbildung zeigt die verfügbaren Gobos und ihre Nummern.



7.6 Funktionen im 15-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0…255	Drehung (pan) (0° bis 540°)
2	0…255	Neigung (tilt) (0° bis 270°)
3	0…255	Geschwindigkeit von Drehung (pan) und Neigung (tilt), schnell bis langsam
4	Besondere Funktionen	
	0…69	Nicht benutzt
	70…79	Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung

Kanal	Wert	Funktion
	80…89	Kein Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung
	90…99	Blackout während der Bewegung des Farbrads
	100…109	Kein Blackout während der Bewegung des Farbrads
	110…119	Blackout während der Bewegung des Gobo-Rads
	120…129	Kein Blackout während der Bewegung des Gobo-Rads
	130…139	Lampe einschalten
	140…149	Pan und Tilt zurücksetzen
	150…159	Farbrad zurücksetzen
	160…169	Gobo-Rad zurücksetzen
	170…179	Shutter zurücksetzen
	180…189	Nicht benutzt
	190…199	Rücksetzen von Prismen-Rad, Fokus, Zoom und Frost-Filter
	200…209	Rücksetzen aller Einstellungen
	210…219	Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung oder der Drehung von Gobo-Rad oder Farbrad
	220…229	Kein Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung oder der Drehung von Gobo-Rad oder Farbrad
	230…239	Lampe ausschalten
	240…255	Nicht benutzt
5	Farbrad	
	0…2	Weiß
	3…4	Farbe 1
	5…6	Farbe 2
	7…9	Farbe 3
	10…11	Farbe 4
	12…13	Farbe 5
	14…15	Farbe 6
	16…18	Farbe 7
	19…20	Farbe 8
	21…22	Farbe 9
	23…24	Farbe 10
	25…27	Farbe 11
	28…29	Farbe 12

Kanal	Wert	Funktion
	30…31	Farbe 13
	32…33	Farbe 14
	34…36	Farbe 15
	37…38	Farbe 16
	39…40	Farbe 17
	41…42	Farbe 18
	43…45	Farbe 19
	46…47	Farbe 20
	48…49	Farbe 21
	50…51	Farbe 22
	52…54	Farbe 23
	55…56	Farbe 24
	57…58	Farbe 25
	59…60	Farbe 26
	61…63	Farbe 27
	64…127	Index
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	194…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
6	Gobo-Rad 1	
	0…4	Gobo 1
	5…8	Gobo 2
	9…12	Gobo 3
	13…16	Gobo 4
	17…20	Gobo 5
	21…24	Gobo 6
	25…28	Gobo 7
	29…32	Gobo 8
	33…36	Gobo 9
	37…40	Gobo 10
	41…44	Gobo 11
	45…48	Gobo 12

Kanal	Wert	Funktion
	49…52	Gobo 13
	53…57	Gobo 14
	58…62	Gobo 1 shake
	63…67	Gobo 2 shake
	68…72	Gobo 3 shake
	73…77	Gobo 4 shake
	78…82	Gobo 5 shake
	83…87	Gobo 6 shake
	88…92	Gobo 7 shake
	93…97	Gobo 8 shake
	98…12	Gobo 9 shake
	13…17	Gobo 10 shake
	18…112	Gobo 11 shake
	113…117	Gobo 12 shake
	118…122	Gobo 13 shake
	123…127	Gobo 14 shake
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	194…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
7	Gobo-Rad 2	
	0…6	Offen
	7…12	Gobo 1
	13…19	Gobo 2
	20…25	Gobo 3
	26…32	Gobo 4
	33…38	Gobo 5
	39…44	Gobo 6
	45…51	Gobo 7
	52…57	Gobo 8
	58…64	Gobo 9
	65…71	Gobo 1 shake
	72…78	Gobo 2 shake

Kanal	Wert	Funktion
	79…85	Gobo 3 shake
	86…92	Gobo 4 shake
	93…99	Gobo 5 shake
	10…16	Gobo 6 shake
	17…113	Gobo 7 shake
	114…120	Gobo 8 shake
	121…127	Gobo 9 shake
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	194…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
8	Drehung des Gobos im Gobo-Rad 2	
	0…127	Index-Position (0° bis 360°)
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	192…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
9	Prisma	
	0…7	Weiß, kein Prisma
	8…63	Prisma-Effekt 1
	64…255	Prisma-Effekt 2
10	Drehung Prisma	
	0…127	Index-Position (0° bis 360°)
	128…190	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	191…192	Drehung angehalten
	193…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
11	0…255	Zoom von 0 bis 100 %
12	0…255	Fokus von 0 bis 100 %
13	0…255	Frost-Effekt von 0 bis 100 %, wenn Kanal 6 = 0…6
14	Strobe-Effekt	
	0…7	Geschlossen (blackout)
	8…15	Offen
	16…131	Shutter, Geschwindigkeit ansteigend
	132…167	Shutter schließt schnell und öffnet langsam

Kanal	Wert	Funktion
	168…203	Shutter schließt langsam und öffnet schnell
	204…239	Shutter, Geschwindigkeit ansteigend
	240…247	Shutter, Geschwindigkeit zufällig
	248…255	Offen
15	0…255	Dimmer von 0 bis 100 %

7.7 Funktionen im 21-Kanal-DMX-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1	0…255	Drehung (pan) (0° bis 540°)
2	0…255	Feineinstellung der Drehung (pan)
3	0…255	Neigung (tilt) (0° bis 270°)
4	0…255	Feineinstellung der Neigung (tilt)
5	0…255	Geschwindigkeit von Drehung (pan) und Neigung (tilt), schnell bis langsam
6	Besondere Funktionen	
	0…69	Nicht benutzt
	70…79	Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung
	80…89	Kein Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung
	90…99	Blackout während der Bewegung des Farbrads
	100…109	Kein Blackout während der Bewegung des Farbrads
	110…119	Blackout während der Bewegung des Gobo-Rads
	120…129	Kein Blackout während der Bewegung des Gobo-Rads
	130…139	Lampe einschalten
	140…149	Pan und Tilt zurücksetzen
	150…159	Farbrad zurücksetzen
	160…169	Gobo-Rad zurücksetzen
	170…179	Shutter zurücksetzen
	180…189	Nicht benutzt
	190…199	Rücksetzen von Prismen-Rad, Fokus, Zoom und Frost-Filter
	200…209	Rücksetzen aller Einstellungen
	210…219	Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung oder der Drehung von Gobo-Rad oder Farbrad

Kanal	Wert	Funktion
	220…229	Kein Blackout während der Pan- oder Tilt-Bewegung oder der Drehung von Gobo-Rad oder Farbrad
	230…239	Lampe ausschalten
	240…255	Nicht benutzt
7	Bewegungsmakros	
	0…7	Ausgeschaltet
	8…15	Makro 1
	16…23	Makro 2
	24…31	Makro 3
	32…39	Makro 4
	40…47	Makro 5
	48…55	Makro 6
	56…63	Makro 7
	64…71	Makro 8
	72…79	Makro 9
	80…87	Makro 10
	88…95	Makro 11
	96…103	Makro 12
	104…111	Makro 13
	112…119	Makro 14
	120…127	Makro 15
	128…135	Makro 16
	136…143	Makro 17
	144…151	Makro 18
	152…159	Makro 19
	160…167	Makro 20
	168…175	Makro 21
	176…183	Makro 22
	184…191	Makro 23
	192…199	Makro 24
	200…207	Makro 25
	208…215	Makro 26
	216…223	Makro 27

Kanal	Wert	Funktion
	224…231	Makro 28
	232…239	Makro 29
	240…247	Makro 30
	248…255	Makro 31
8	0…255	Geschwindigkeit der Bewegungsmakros, von langsam bis schnell
9	Farbrad	
	0…2	Weiß
	3…4	Farbe 1
	5…6	Farbe 2
	7…9	Farbe 3
	10…11	Farbe 4
	12…13	Farbe 5
	14…15	Farbe 6
	16…18	Farbe 7
	19…20	Farbe 8
	21…22	Farbe 9
	23…24	Farbe 10
	25…27	Farbe 11
	28…29	Farbe 12
	30…31	Farbe 13
	32…33	Farbe 14
	34…36	Farbe 15
	37…38	Farbe 16
	39…40	Farbe 17
	41…42	Farbe 18
	43…45	Farbe 19
	46…47	Farbe 20
	48…49	Farbe 21
	50…51	Farbe 22
	52…54	Farbe 23
	55…56	Farbe 24
	57…58	Farbe 25

Kanal	Wert	Funktion
	59…60	Farbe 26
	61…63	Farbe 27
	64…127	Index
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	194…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
10	Gobo-Rad 1	
	0…4	Gobo 1
	5…8	Gobo 2
	9…12	Gobo 3
	13…16	Gobo 4
	17…20	Gobo 5
	21…24	Gobo 6
	25…28	Gobo 7
	29…32	Gobo 8
	33…36	Gobo 9
	37…40	Gobo 10
	41…44	Gobo 11
	45…48	Gobo 12
	49…52	Gobo 13
	53…57	Gobo 14
	58…62	Gobo 1 shake
	63…67	Gobo 2 shake
	68…72	Gobo 3 shake
	73…77	Gobo 4 shake
	78…82	Gobo 5 shake
	83…87	Gobo 6 shake
	88…92	Gobo 7 shake
	93…97	Gobo 8 shake
	98…12	Gobo 9 shake
	13…17	Gobo 10 shake
	18…112	Gobo 11 shake

Kanal	Wert	Funktion
	113…117	Gobo 12 shake
	118…122	Gobo 13 shake
	123…127	Gobo 14 shake
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	194…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
11	Gobo-Rad 2	
	0…6	Offen
	7…12	Gobo 1
	13…19	Gobo 2
	20…25	Gobo 3
	26…32	Gobo 4
	33…38	Gobo 5
	39…44	Gobo 6
	45…51	Gobo 7
	52…57	Gobo 8
	58…64	Gobo 9
	65…71	Gobo 1 shake
	72…78	Gobo 2 shake
	79…85	Gobo 3 shake
	86…92	Gobo 4 shake
	93…99	Gobo 5 shake
	10…16	Gobo 6 shake
	17…113	Gobo 7 shake
	114…120	Gobo 8 shake
	121…127	Gobo 9 shake
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	190…193	Drehung angehalten
	194…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
12	Drehung des Gobos im Gobo-Rad 2	
	0…127	Index-Position (0° bis 360°)
	128…189	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend

Kanal	Wert	Funktion
	190…193	Drehung angehalten
	192…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
13	Prisma	
	0…7	Weiß, kein Prisma
	8…63	Prisma-Effekt 1
	64…255	Prisma-Effekt 2
14	Drehung Prisma	
	0…127	Index-Position (0° bis 360°)
	128…190	Drehung, Geschwindigkeit abnehmend
	191…192	Drehung angehalten
	193…255	Drehung, Geschwindigkeit ansteigend
15	0…255	Zoom von 0 bis 100 %
16	0…255	Feineinstellung des Zooms
17	0…255	Fokus von 0 bis 100 %
18	0…255	Feineinstellung des Fokus
19	0…255	Frost-Effekt von 0 bis 100 %, wenn Kanal 11 = 0…6
20	Strobe-Effekt	
	0…7	Geschlossen (blackout)
	8…15	Offen
	16…131	Shutter, Geschwindigkeit ansteigend
	132…167	Shutter schließt schnell und öffnet langsam
	168…203	Shutter schließt langsam und öffnet schnell
	204…239	Shutter, Geschwindigkeit ansteigend
	240…247	Shutter, Geschwindigkeit zufällig
	248…255	Offen
21	0…255	Dimmer von 0 bis 100 %

8 Wartung

8.1 Lampe einsetzen oder austauschen

GEFAHR!

Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen im Geräteinneren

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen.

Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Abdeckungen, Schutzvorrichtungen oder optische Komponenten fehlen oder beschädigt sind.

WARNUNG!

Augenverletzungen durch hohe Lichtintensität

Das in diesem Gerät verwendete Leuchtmittel erzeugt sichtbare und unsichtbare Lichtstrahlung mit hoher Intensität.

Nehmen Sie das Gerät nie ohne vollständig angebrachte Abdeckung in Betrieb. Blicken Sie niemals direkt in die Lichtquelle.

WARNUNG!

Verbrennungsgefahr an der Geräteoberfläche und im Geräteinneren

Das Gerät wird im Betrieb sehr heiß, sowohl an der Oberfläche als auch im Inneren.

Warten Sie nach dem Abschalten des Geräts mindestens 15 Minuten, bevor Sie mit den Wartungsarbeiten beginnen.

HINWEIS!

Mögliche Schäden durch Schmutz oder Fingerabdrücke

Schon geringste Verschmutzungen des Glaskolbens können durch die hohen Temperaturen das Leuchtmittel beim Einschalten zerstören.

Fassen Sie das Leuchtmittel nie direkt mit den Fingern an. Benutzen Sie saubere Handschuhe oder ein sauberes Tuch aus fusselfreiem Material.

HINWEIS!

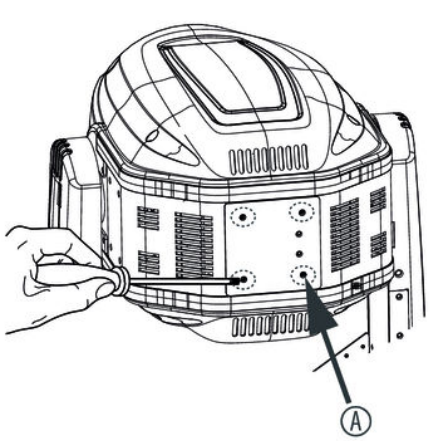
Mögliche Schäden durch falsches Leuchtmittel

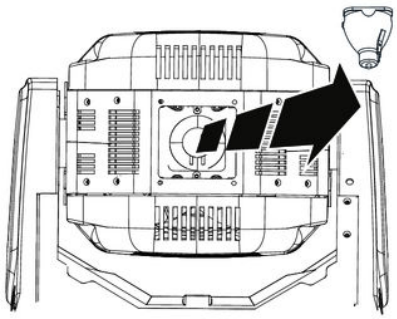
Jeder Versuch, das Gerät mit einem anderen Leuchtmittel zu betreiben als in dieser Anleitung angegeben, kann zu schweren Schäden am Gerät führen.

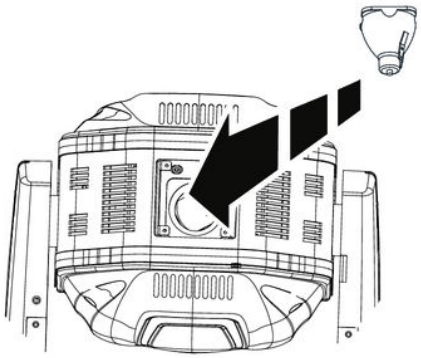
Verwenden Sie ausschließlich Leuchtmittel des angegebenen Typs.

Hinweise zum Leuchtmittel

In diesem Gerät wird als Leuchtmittel eine zweipolig gesockelte Metalldampf-Entladungslampe verwendet. Passende Ersatzleuchtmittel (Typenbezeichnung je nach Hersteller, beispielsweise Sirius HRI 280W 7800K) finden Sie bei *www.thomann.de*. Beachten Sie die Sicherheitshinweise des Leuchtmittel-Herstellers.







Vorgehen

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet, vom Stromnetz getrennt und vollständig abgekühlt ist.
2. Bringen Sie den Kopf des Geräts in eine waagrechte Position.
3. Öffnen Sie das Gehäuse durch Lösen der vier Kreuzschlitzschrauben an der Gehäuseoberseite, die in der Abbildung oben durch „A“ gekennzeichnet sind, und entfernen Sie den oberen Teil des Gehäuses.
4. Nehmen Sie das alte Leuchtmittel vorsichtig heraus.
5. Setzen Sie das neue Leuchtmittel vorsichtig in die Fassung ein und kontrollieren Sie den sicheren Sitz.
6. Bringen Sie den oberen Teil des Gehäuses wieder an und befestigen Sie ihn mit den dazu gehörenden vier Kreuzschlitzschrauben.
7. Verbinden Sie das Gerät wieder mit dem Stromnetz.

9 Reinigung

Optische Linsen

Reinigen Sie die von außen zugänglichen optischen Linsen regelmäßig, um die Lichtleistung zu optimieren. Die Häufigkeit der Reinigung hängt von der Betriebsumgebung ab: feuchte, rauchige oder besonders schmutzige Umgebungen können eine größere Schmutzansammlung an der Optik des Geräts verursachen.

- Reinigen Sie mit einem weichen Tuch und unserem Leuchtmittel- und Linsenreiniger (Artnr. 280122).
- Trocknen Sie die Teile immer gründlich ab.

Lüftungsgitter

Die Lüftungsgitter des Geräts müssen regelmäßig von Verunreinigungen, wie Staub usw. gereinigt werden. Schalten Sie das Gerät vor der Reinigung aus und trennen Sie netzbetriebene Geräte vom Stromnetz. Verwenden Sie zur Reinigung ein fusselfreies, angefeuchtetes Tuch. Auf keinen Fall Alkohol oder Lösungsmittel zur Reinigung verwenden!

10 Fehlerbehebung

HINWEIS!

Mögliche Störungen bei der Datenübertragung

Um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten, benutzen Sie spezielle DMX-Kabel und keine normalen Mikrofonkabel.

Verbinden Sie den DMX-Eingang oder -Ausgang niemals mit Audiogeräten wie Mischpulten oder Verstärkern.

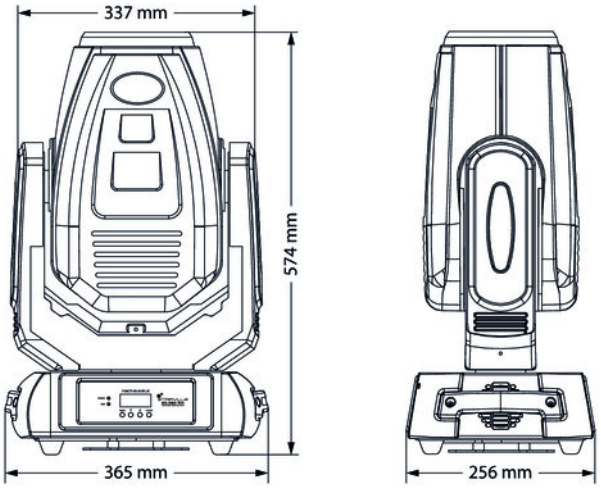
Nachfolgend sind einige Probleme aufgeführt, die während des Betriebs vorkommen können. Hier finden Sie einige Vorschläge zur einfachen Fehlerbehebung:

Symptom	Abhilfe
Das Gerät funktioniert nicht, kein Licht, der Lüfter läuft nicht	Überprüfen Sie die Netzverbindung und die Hauptsicherung.
Keine Reaktion auf den DMX-Controller	1. Die LED „DMX“ sollte leuchten. Wenn nicht, überprüfen Sie die DMX-Anschlüsse und -Kabel auf korrekte Verbindung
	2. Falls die LED „DMX“ leuchtet und keine Reaktion erfolgt, überprüfen Sie die Adresseneinstellungen und die DMX-Polarität.
	3. Probieren Sie einen anderen DMX-Controller aus.
	4. Prüfen Sie, ob die DMX-Kabel in der Nähe von oder neben Hochspannungskabeln liegen, die Schäden oder Störungen bei einem DMX-Schnittstellenschaltkreis verursachen könnten.

Sollten die hier gegebenen Hinweise nicht zum Erfolg führen, wenden Sie sich bitte an unser Service Center. Die Kontaktdaten finden Sie unter *www.thomann.de*.

11 Technische Daten

Anzahl der DMX-Kanäle	je nach Betriebsart 15 oder 21
Leuchtmittel	z.B. Osram Sirius HRI 280W 7800K
Maximaler Drehungswinkel (pan)	540°
Maximaler Neigungswinkel (tilt)	270°
Dimmer	mechanisch, 0…100 %
Versorgungsspannung	100 – 240 V ~ 50/60 Hz
Leistungsaufnahme	347 W
Sicherung	5 mm × 20 mm, 10 A, 250 V, träge
Abmessungen (B × H × T)	365 mm × 574 mm × 256 mm
Gewicht	17 kg



12 Stecker- und Anschlussbelegungen

Einführung

Dieses Kapitel hilft Ihnen dabei, die richtigen Kabel und Stecker auszuwählen, um Ihr wertvolles Equipment so zu verbinden, dass ein perfektes Lichterlebnis gewährleistet wird.

Bitte beachten Sie diese Tipps, denn gerade im Bereich „Sound & Light“ ist Vorsicht angesagt: Auch wenn ein Stecker in die Buchse passt, kann das Resultat einer falschen Verbindung ein zerstörter DMX-Controller, ein Kurzschluss oder „nur“ eine nicht funktionierende Lightshow sein!

DMX-Anschlüsse

Eine dreipolige XLR-Buchse dient als DMX-Ausgang, ein dreipoliger XLR-Stecker dient als DMX-Eingang. Die unten stehende Zeichnung und die Tabelle zeigen die Pinbelegung einer dazu passenden Kupplung.

Pin	Belegung
1	Masse (Abschirmung)
2	Signal invertiert (DMX–, „Cold“)
3	Signal (DMX+, „Hot“)

13 Umweltschutz

Verpackungsmaterial entsorgen

Für die Verpackungen wurden umweltverträgliche Materialien gewählt, die einer normalen Wiederverwertung zugeführt werden können. Sorgen Sie dafür, dass Kunststoffhüllen, Verpackungen, etc. ordnungsgemäß entsorgt werden.

Werfen Sie diese Materialien nicht einfach weg, sondern sorgen Sie dafür, dass sie einer Wiederverwertung zugeführt werden. Beachten Sie die Hinweise und Kennzeichen auf der Verpackung.

Entsorgen Ihres Altgeräts

Dieses Produkt unterliegt der europäischen Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE-Richtlinie – Waste Electrical and Electronic Equipment) in ihrer jeweils aktuell gültigen Fassung. Entsorgen Sie Ihr Altgerät nicht mit dem normalen Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie dabei die in Ihrem Land geltenden Vorschriften. Setzen Sie sich im Zweifelsfall mit Ihrer Entsorgungseinrichtung in Verbindung.

Musikhaus Thomann · Hans-Thomann-Straße 1 · 96138 Burgebrach · Germany · www.thomann.de