

Notice d'utilisation



Dr. RDM | DMX RDM
Tester

controller

Musikhaus Thomann

Thomann GmbH

Hans-Thomann-Straße 1

96138 Burgebrach

Allemagne

Téléphone : +49 (0) 9546 9223-0

Courriel : info@thomann.de

Internet : www.thomann.de

13.03.2018, ID : 421279

Table des matières

1	Remarques générales	6
	1.1 Informations complémentaires.....	7
	1.2 Conventions typographiques.....	8
	1.3 Symboles et mots-indicateurs.....	9
2	Consignes de sécurité	11
3	Performances	14
4	Installation et mise en service	15
5	Connexions et éléments de commande	16
6	Utilisation	19
	6.1 Menu principal.....	20
	6.2 DMX-512-Test.....	21
	6.3 RDM-Test.....	36
	6.4 MIDI-Test.....	64
	6.5 Test de câble.....	67
	6.6 Configuration de l'appareil.....	69

7	Données techniques.....	75
8	Câbles et connecteurs.....	76
9	Protection de l'environnement.....	78



1 Remarques générales

La présente notice d'utilisation contient des remarques importantes à propos de l'utilisation en toute sécurité de cet appareil. Lisez et respectez les consignes de sécurité et les instructions fournies. Conservez cette notice en vue d'une utilisation ultérieure. Veillez à ce que tous les utilisateurs de l'appareil puissent la consulter. En cas de vente de l'appareil, vous devez impérativement remettre la présente notice à l'acheteur.

Nos produits sont constamment perfectionnés. Toutes les informations sont donc fournies sous réserve de modifications.

1.1 Informations complémentaires

Sur notre site (www.thomann.de) vous trouverez beaucoup plus d'informations et de détails sur les points suivants :

Téléchargement	Cette notice d'utilisation est également disponible sous forme de fichier PDF à télécharger.
Recherche par mot-clé	Utilisez dans la version électronique la fonction de recherche pour trouver rapidement les sujets qui vous intéressent.
Guides en ligne	Nos guides en ligne fournissent des informations détaillées sur les bases et termes techniques.
Conseils personnalisés	Pour obtenir des conseils, veuillez contacter notre hotline technique.
Service	Si vous avez des problèmes avec l'appareil, notre service clients sera heureux de vous aider.

1.2 Conventions typographiques

Cette notice d'utilisation utilise les conventions typographiques suivantes :

Inscriptions

Les inscriptions pour les connecteurs et les éléments de commande sont entre crochets et en italique.

Exemples : bouton [*VOLUME*], touche [*Mono*].

Affichages

Des textes et des valeurs affichés sur l'appareil sont indiqués par des guillemets et en italique.

Exemples : « *ON* » / « *OFF* »

Instructions


Les différentes étapes d'une instruction sont numérotées consécutivement. Le résultat d'une étape est en retrait et mis en évidence par une flèche.

Exemple :

1. ➤ Allumez l'appareil.
2. ➤ Appuyez sur *[AUTO]*.
 - ⇒ Le fonctionnement automatique est démarré.
3. ➤ Eteignez l'appareil.

1.3 Symboles et mots-indicateurs

Cette section donne un aperçu de la signification des symboles et mots-indicateurs utilisés dans cette notice d'utilisation.

Terme générique	Signification
DANGER !	Cette association du symbole et du terme générique renvoie à une situation dangereuse directe se traduisant par de graves lésions voire la mort si celle-ci ne peut être évitée.
REMARQUE !	Cette association du symbole et du terme générique renvoie à une situation dangereuse potentielle pouvant se traduire par des dommages matériels et sur l'environnement si celle-ci ne peut être évitée.
Symbole d'avertissement	Type de danger
	Avertissement en cas d'emplacement dangereux.

2 Consignes de sécurité

Utilisation conforme

Cet appareil sert à tester les appareils commandés par DMX, RDM ou MIDI ou à en émettre les signaux. Utilisez l'appareil uniquement selon l'utilisation prévue, telle que décrite dans cette notice d'utilisation. Toute autre utilisation, de même qu'une utilisation sous d'autres conditions de fonctionnement, sera considérée comme non conforme et peut occasionner des dommages corporels et matériels. Aucune responsabilité ne sera assumée en cas de dommages résultant d'une utilisation non conforme.

L'appareil doit uniquement être utilisé par des personnes en pleine possession de leurs capacités physiques, sensorielles et mentales et disposant des connaissances et de l'expérience requises. Toutes les autres personnes sont uniquement autorisées à utiliser l'appareil sous la surveillance ou la direction d'une personne chargée de leur sécurité.

Sécurité



DANGER !

Dangers pour les enfants

Assurez-vous d'une élimination correcte des enveloppes en matière plastique et des emballages. Ils ne doivent pas se trouver à proximité de bébés ou de jeunes enfants. Danger d'étouffement !

Veillez à ce que les enfants ne détachent pas de petites pièces de l'appareil (par exemple des boutons de commande ou similaires). Les enfants pourraient avaler les pièces et s'étouffer.

Ne laissez jamais des enfants seuls utiliser des appareils électriques.



REMARQUE !

Alimentation électrique externe

L'appareil est alimenté en électricité à partir d'un bloc d'alimentation externe. Avant de raccorder le bloc d'alimentation externe, contrôlez si la tension indiquée sur le bloc d'alimentation correspond à la tension de votre réseau d'alimentation local et si la prise de courant est équipée d'un disjoncteur différentiel. En cas de non-observation, l'appareil pourrait être endommagé et l'utilisateur risquerait d'être blessé.

Lorsqu'un orage s'annonce ou que l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le bloc d'alimentation externe du réseau d'alimentation afin de réduire le risque de décharge électrique ou d'incendie.



REMARQUE !

Conditions d'utilisation

L'appareil est conçu pour une utilisation en intérieur. Pour ne pas l'endommager, n'exposez jamais l'appareil à des liquides ou à l'humidité. Évitez toute exposition directe au soleil, un encrassement important ainsi que les fortes vibrations.

3 Performances

- Appareil de test universel pour les réseaux DMX, RDM et MIDI
- Entrée et sortie MIDI à 5 pôles
- Bloc d'alimentation électrique et adaptateur fournis pour la fiche DMX à 3 pôles.
- Utilisation par le biais des touches et de l'écran de l'appareil

4 Installation et mise en service

Sortez l'appareil de son emballage et vérifiez soigneusement l'absence de tout dommage avant de l'utiliser. Veuillez conserver l'emballage. Utilisez l'emballage d'origine ou vos propres emballages particulièrement appropriés au transport ou à l'entreposage afin de protéger l'appareil des secousses, de la poussière et de l'humidité pendant le transport et l'entreposage.

Établissez toutes les connexions tant que l'appareil n'est pas branché. Pour toutes les connexions, utilisez des câbles de qualité qui doivent être les plus courts possibles. Posez les câbles afin que personne ne marche dessus ni ne trébuche.

La dragonne fournie peut être enfilée en-dessous de l'appareil.

5 Connexions et éléments de commande



1	Molette jog pour la commande et la sélection du menu
2	Écran Suite à un laps de temps réglable sans aucune pression sur une touche, l'écran s'obscurcit. Appuyez sur la molette jog pour réactiver l'écran.
3	<i>[DMX/RDM OUT]</i> Sortie DMX-/RDM à 5 pôles
4	<i>[DMX/RDM IN]</i> Entrée DMX-/RDM à 5 pôles
5	<i>[MIDI IN]</i> Entrée MIDI
6	<i>[Power Switch]</i> Interrupteur principal. Il met l'appareil sous et hors tension.

7	<i>[PWR]</i> Cette LED indique que l'appareil est en marche.
8	<i>[Program Update]</i> Micro-SD-Slot
9	<i>[Sous voltage]</i> La LED s'allume lorsque l'alimentation électrique est trop basse.
10	<i>[Normal]</i> La LED indique que l'alimentation électrique se situe dans une plage admissible.
11	<i>[DC INPUT]</i> Prise du bloc d'alimentation électrique fourni pour l'alimentation.

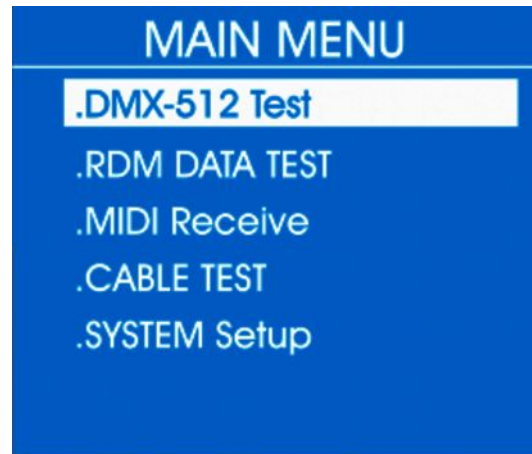
6 Utilisation

Connectez le bloc d'alimentation électrique fourni à l'entrée d'alimentation électrique de l'appareil et branchez-le ensuite dans une prise secteur,

6.1 Menu principal

Sélection dans le menu principal

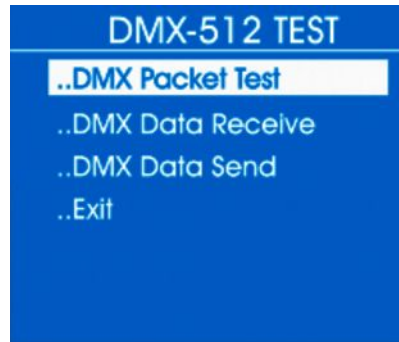
1. ➤ Tournez la molette jog pour mettre un sous-menu en surbrillance.
2. ➤ Appuyez sur la molette jog pour sélectionner le point de menu mis en surbrillance.
3. ➤ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour activer le sous-menu correspondant.
4. ➤ L'écran affiche les éléments disponibles du sous-menu.
5. ➤ Sélectionnez le point de menu « *EXIT* » et appuyez sur la molette jog pour revenir au menu principal.



6.2 DMX-512-Test

Ce menu permet de surveiller les paquets de données réceptionnés par les appareils DMX ou d'envoyer des données test aux appareils.

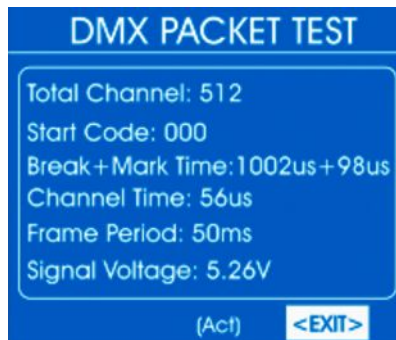
1. ➤ Sélectionnez le point « *DMX-512 TEST* » dans le menu principal.
2. ➤ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



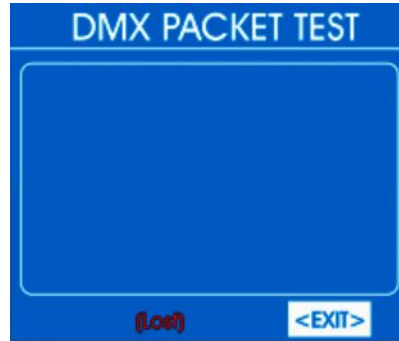
3. ➤ Sélectionnez l'un des sous-menus « *DMX Packet Test* », « *DMX Data Receive* » ou « *DMX Data Send* ».

Test paquet DMX

1. Dans le sous-menu « *DMX-512 Test* » sélectionnez le point « *DMX Packet Test* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
 - ⇒ Si le câblage est correct et qu'un signal DMX est réceptionné, l'écran affiche les valeurs suivantes :



En l'absence de réception de tout signal, l'écran affiche :

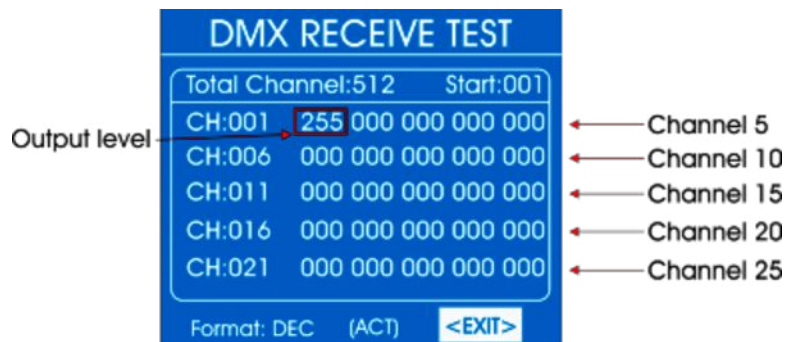


Contrôlez dans ce cas le câblage et la bonne mise en place du connecteur.

3. ➔ Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.

Analyse des données DMX réceptionnées.

1. Dans le sous-menu « *DMX-512 Test* » sélectionnez le point « *DMX Data Receive* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



La valeur DMX réceptionnée (« 000 » ... « 255 ») s'y affiche pour respectivement 25 canaux.

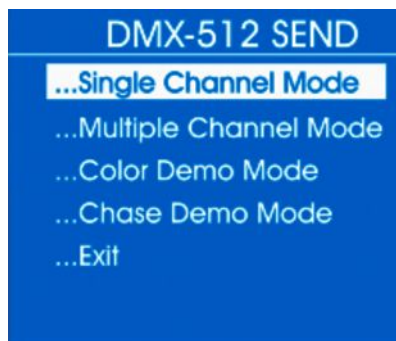
3. ➤ Pour modifier le premier canal affiché, sélectionnez avec la molette jog le point « *Start* » et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog jusqu'à ce que le numéro du canal souhaité apparaisse sur « *Start* ». Appuyez sur la molette jog pour confirmation.
4. ➤ Pour modifier le format d'affichage, sélectionnez avec la molette jog le point « *Format* » et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner l'un des formats suivants.
 - « *DEC* »: Valeurs décimales
 - « *PER* »: Pourcentages
 - « *BAR* »: Barres de quadrillages
 - « *RGB* »: Quadrillages avec un mélange de couleurs RGB
 - « *BRG* »: Quadrillages avec un mélange de couleur BGR
 - « *HEX* »: Valeur hexadécimales

Appuyez sur la molette jog.

5. ➤ Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.

Analyse des données DMX envoyées.

1. Dans le sous-menu « *DMX-512 Test* » sélectionnez le point « *DMX Data Send* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :

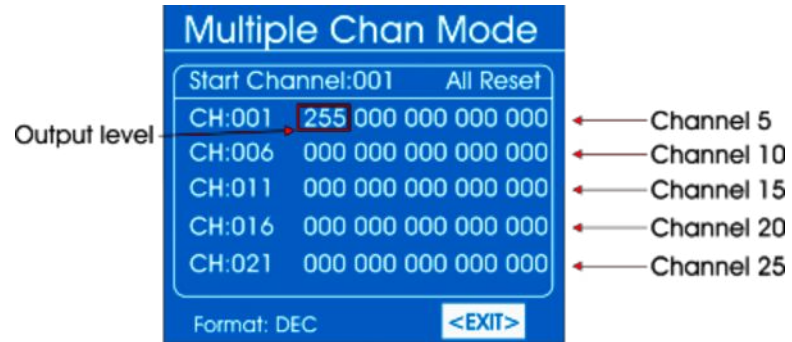


3. Dans le sous-menu « *DMX-512 SEND* » sélectionnez le point « *Single Channel Mode* ».
4. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



5. ➤ Pour sélectionner le canal par lequel les données doivent être envoyées, sélectionnez le point « *Channel* ». Appuyez sur la molette jog. Avec la molette jog, réglez une valeur entre 1 et 512 ou « *Tout* » pour une transmission à tous les canaux.
6. ➤ Pour sélectionner un mode de fonctionnement, appuyez sur le point « *Mode* ». Appuyez sur la molette jog. Sélectionnez l'une des options suivantes avec la molette jog.
 - « *Fader Only* » : La valeur DMX envoyée peut être réglée avec la manette jog entre 0 et 255.
 - « *Auto ON/OFF* » : La valeur DMX envoyée change automatiquement avec la vitesse réglée

- « *Ramping* » : La valeur DMX envoyée augmente proportionnellement à la vitesse réglée, l'opération se répète alors.
 - « *Stop* » : La valeur DMX envoyée ne peut pas être modifiée.
- 7.** ► Afin de sélectionner la plage de valeurs des données envoyées, sélectionnez le point « *Channel Level* ». Appuyez sur la molette jog. Réglez une valeur entre 0 et 255 avec la molette jog.
 - 8.** ► Pour régler la vitesse de modification, appuyez sur le point « *Speed* ». Appuyez sur la molette jog. Réglez une valeur entre « *level 0* » et « *level 10* » avec la manette jog.
 - 9.** ► Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.
 - 10.** ► Dans le sous-menu « *DMX-512 SEND* » sélectionnez le point « *Multiple Channel Mode* ».
 - 11.** ► Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



12. ► Pour modifier le premier canal, pour lequel les valeurs DMX doivent être envoyées, sélectionnez avec la molette jog le point « *Start/Channel* » et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog jusqu'à ce que le numéro du canal souhaité apparaisse sur « *Start* ». Appuyez sur la molette jog pour confirmation.
13. ► Pour régler la valeur DMX envoyée dans une plage de 0 à 255, sélectionnez d'abord la valeur avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog. Réglez la valeur souhaitée avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog.
14. ► Pour modifier le format d'affichage, sélectionnez avec la molette jog le point « *Format* » et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner l'un des formats suivants.

- « *DEC* »: Valeurs décimales
- « *PER* »: Pourcentages
- « *BAR* »: Barres de quadrillages
- « *HEX* »: Valeur hexadécimales

Appuyez sur la molette jog.

- 15.** ► Pour réinitialiser la valeur DMX envoyée, sélectionnez avec la molette jog le point « *All Reset* » et appuyez sur la molette jog.
- 16.** ► Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.
- 17.** ► Dans le sous-menu « *DMX-512 SEND* » sélectionnez le point « *Color Demo Mode* ».
- 18.** ► Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



19. Sélectionnez à l'aide de la molette jog le réglage qui doit être modifié et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner ou régler une valeur. Le tableau suivant présente les points de menu et les possibilités de sélection.

Point de menu	Possibilités de sélection	Signification
« Type de pixel »	« 8Bit », « 16Bit »	Résolution des appareils connectés
« Start Channel »	« 1 » ... « 512 »	Premier canal pour lequel des valeurs DMX doivent être envoyées
« Master Level »	« 0 » ... « 255 »	Valeur DMX maximale

Point de menu	Possibilités de sélection	Signification
« <i>Speed</i> »	« <i>Level0</i> » ... « <i>Level10</i> »	Vitesse de défilement
« <i>Fade Time</i> »	« <i>0 %</i> » ... « <i>100 %</i> »	Temps fade

- 20.** ► Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.
- 21.** ► Dans le sous-menu « *DMX-512 SEND* » sélectionnez le point « *Chase Demo Mode* ».
- 22.** ► Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



- 23.** Sélectionnez à l'aide de la molette jog le réglage qui doit être modifié et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner ou régler une valeur. Le tableau suivant présente les points de menu et les possibilités de sélection.

Point de menu	Possibilités de sélection	Signification
« <i>Start Chan.</i> »	« 1 »... « 512 »	Premier canal pour lequel des valeurs DMX doivent être envoyées
« <i>Maître</i> »	« 0 »... « 255 »	Valeur DMX maximale
« <i>Type de pixel</i> »	« 8Bit », « 16Bit »	Résolution des appareils connectés

Point de menu	Possibilités de sélection	Signification
« <i>Total Pixel</i> »	« 1 » ... « 512 »	Nombre d'appareils connectés
« <i>Pixel Group</i> »	Valeur au sein de la plage de « <i>Total Pixel</i> »	Nombre d'appareils dans un groupe
« <i>Jump Pixel</i> »	Valeur au sein de la plage de « <i>Pixel Group</i> »	Nombre d'appareils qui sont activés dans le groupe
« <i>Test Color</i> »	« <i>Color 1</i> », « <i>All</i> »	Nombre de couleurs du projecteur à tester
« <i>Speed level</i> »	« <i>Level0</i> » ... « <i>Level10</i> », « <i>Manual</i> »	Vitesse de défilement
« <i>Fade Time</i> »	« 0 % » ... « 100 % »	Temps fade

- 24.** ► Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.
- 25.** ► Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez à nouveau « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.

6.3 RDM-Test

Ce menu permet d'appeler les informations via les appareils commandés par RDM connectés ou d'envoyer des données test aux appareils.

1. ➤ Sélectionnez le point « *RDM DATA TEST* ».
2. ➤ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.

⇒ L'écran affiche :



3. ➤ Sélectionnez l'un des sous-menus « *Get&Set RDM Parameter* » ou « *Update RDM Device* ».

Appeler RDM-Parameter – Identify Device

1. Dans le sous-menu « *RDM DATA TEST* » sélectionnez le point « *Get&Set RDM Parameter* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



Lorsque le câblage est correct et qu'un appareil commandé par RDM a été trouvé, l'affichage affiche des informations en temps réel pour l'appareil.



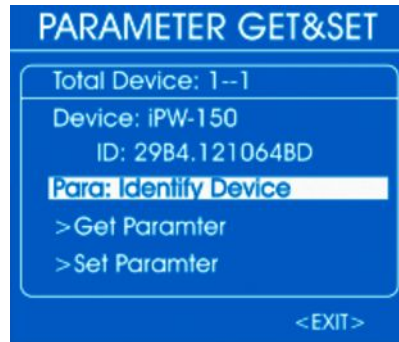
En l'absence de réception de tout signal, l'écran affiche :



Contrôlez dans ce cas le câblage et la bonne mise en place du connecteur.

3. ➤ Pour appeler des informations détaillées, sélectionnez le point « *Para* » avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog.

⇒ L'écran affiche :



4. ➤ Les paramètres disponibles dépendent de l'appareil respectif, exemples : « *Identify Device* », « *Device Info* », « *DMX Start Address* ».
5. ➤ Pour appeler un paramètre, sélectionnez-le avec la molette jog et appuyez sur la molette jog. Sélectionnez « *Get Parameter* » uet appuyez sur la molette jog.
⇒ L'écran affiche par exemple :



- 6.** ➔ À l'aide de la molette jog sélectionnez « *Fresh* », pour actualiser les informations affichées ou « *EXIT* », pour revenir au menu supérieur. Appuyez sur la molette jog.

Appeler les informations appareil RDM - Device Info

1. ➤ Dans le sous-menu « *RDM DATA TEST* » sélectionnez le point « *Get&Set RDM Parameter* ».
2. ➤ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



Lorsque le câblage est correct et qu'un appareil commandé par RDM a été trouvé, l'affichage affiche des informations en temps réel pour l'appareil.



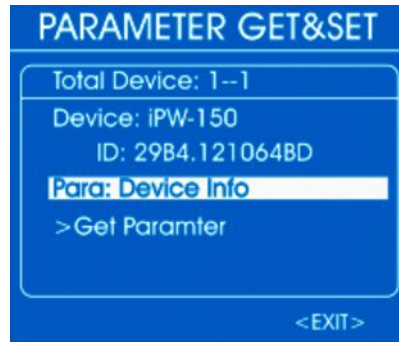
En l'absence de réception de tout signal, l'écran affiche :



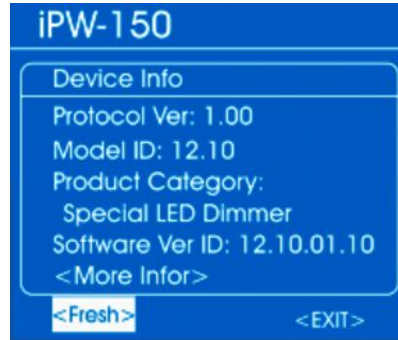
Contrôlez dans ce cas le câblage et la bonne mise en place du connecteur.

3. ➤ Pour appeler des informations détaillées, sélectionnez le point « *Para* » avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog.

⇒ L'écran affiche :



4. ➤ Les paramètres disponibles dépendent de l'appareil respectif, exemples : « *Identify Device* », « *Device Info* », « *DMX Start Address* ».
5. ➤ Pour appeler un paramètre, sélectionnez-le avec la molette jog et appuyez sur la molette jog. Sélectionnez « *Get Parameter* » et appuyez sur la molette jog.
⇒ L'écran affiche par exemple :



6. ➤ À l'aide de la molette jog, sélectionnez « *More Info* », pour avoir accès à plus de paramètres.
7. ➤ À l'aide de la molette jog sélectionnez « *Fresh* », pour actualiser les informations affichées ou « *EXIT* », pour revenir au menu supérieur. Appuyez sur la molette jog.

Modifier les paramètres RDM

1. Dans le sous-menu « *RDM DATA TEST* » sélectionnez le point « *Get&Set RDM Parameter* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



Lorsque le câblage est correct et qu'un appareil commandé par RDM a été trouvé, l'affichage affiche des informations en temps réel pour l'appareil.



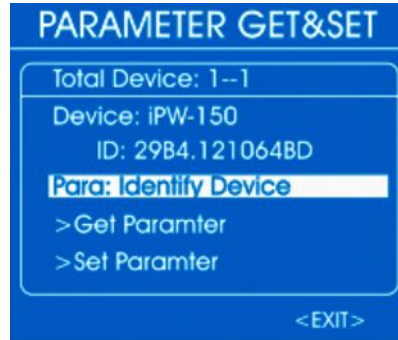
En l'absence de réception de tout signal, l'écran affiche :



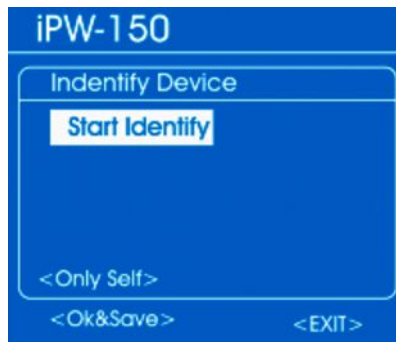
Contrôlez dans ce cas le câblage et la bonne mise en place du connecteur.

3. ➤ Pour modifier des paramètres individuels, sélectionnez le point « *Para* » avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog.

⇒ L'écran affiche :



4. ➤ Les paramètres disponibles dépendent de l'appareil respectif, exemples : « *Identify Device* », « *Device Info* », « *DMX Start Address* ».
5. ➤ Pour appeler un paramètre, sélectionnez-le avec la molette jog et appuyez sur la molette jog. Sélectionnez « *Set Parameter* » et appuyez sur la molette jog.
⇒ L'écran affiche par exemple :



6. ➤ Sélectionnez avec la molette jogl « *Start Identify* » pour démarrer ou « *Stop Identify* » pour stopper l'identification. Appuyez sur la molette jog.
7. ➤ Pour sélectionner les appareils sur lesquels la modification doit s'appliquer, sélectionnez à l'aide de la molette jog le point « *Only self* » et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner l'un des formats suivants.
 - « *Only Self* » : Modification concerne uniquement l'appareil sélectionné
 - « *Same mfrs* » : Modification concerne tous les appareils du même fabricant que l'appareil sélectionné
 - « *All Device* » : Modification concerne tous les appareils connectés

Appuyez sur la molette jog.

- 8.** ➤ Sélectionnez avec la molette jog le point « *Ok&Save* » et appuyez sur la molette jog pour enregistrer la modification.
- 9.** ➤ Sélectionnez avec la molette jog « *EXIT* », pour revenir au menu supérieur. Appuyez sur la molette jog.

Afficher ou modifier l'adresse DMX d'un appareil commandé par RDM

1. Dans le sous-menu « *RDM DATA TEST* » sélectionnez le point « *Get&Set RDM Parameter* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



Lorsque le câblage est correct et qu'un appareil commandé par RDM a été trouvé, l'affichage affiche des informations en temps réel pour l'appareil.



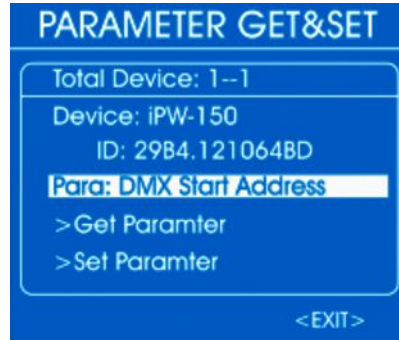
En l'absence de réception de tout signal, l'écran affiche :



Contrôlez dans ce cas le câblage et la bonne mise en place du connecteur.

3. ➤ Pour modifier des paramètres individuels, sélectionnez le point « *Para* » avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog.

⇒ L'écran affiche :



4. ➤ À l'aide de la molette jog sélectionnez « *Para: DMX Start Address* » et appuyez sur la molette jog.
5. ➤ Pour afficher l'adresse DMX actuelle, sélectionnez « *Get Parameter* » et appuyez sur la molette jog.
⇒ L'écran affiche par exemple :



6. ➤ À l'aide de la molette jog sélectionnez « *Fresh* », pour actualiser les informations affichées ou « *EXIT* », pour revenir au menu supérieur. Appuyez sur la molette jog.
7. ➤ Pour modifier l'adresse DMX, sélectionnez avec la molette jog le point « *Set Parameter* » et appuyez sur la molette jog.
 - ⇒ L'écran affiche par exemple :



8. ➤ Sélectionnez avec la molette jog le point « *Channel:* » et appuyez sur la molette jog. Réglez la valeur souhaitée avec la molette jog. Confirmez en appuyant sur la molette jog.
9. ➤ Pour sélectionner les appareils sur lesquels la modification doit s'appliquer, sélectionnez à l'aide de la molette jog le point « *Only self* » et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner l'un des formats suivants.
 - « *Only Self* » : Modification concerne uniquement l'appareil sélectionné
 - « *Same mfrs* » : Modification concerne tous les appareils du même fabricant que l'appareil sélectionné
 - « *All Device* » : Modification concerne tous les appareils connectés

Appuyez sur la molette jog.

- 10.** ▶ Sélectionnez avec la molette jog le point « *Ok&Save* » et appuyez sur la molette jog pour enregistrer la modification.
- 11.** ▶ Sélectionnez avec la molette jog « *EXIT* », pour revenir au menu supérieur. Appuyez sur la molette jog.

Actualiser le logiciel de l'appareil commandé par RDM

1. Dans le sous-menu « *RDM DATA TEST* » sélectionnez le point « *Update RMD device* ».
2. Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



Lorsque le câblage est correct et qu'un appareil commandé par RDM a été trouvé, l'affichage affiche des informations en temps réel pour l'appareil.



En l'absence de réception de tout signal, l'écran affiche :



Contrôlez dans ce cas le câblage et la bonne mise en place du connecteur.

- 3.** ➤ Enfichez une carte micro-SD avec le logiciel nécessaire dans la micro-SD-Slot de l'appareil.
- 4.** ➤ Sélectionnez le point « *Send: Single device* » avec la molette jog. Appuyez sur la molette jog.
⇒ L'écran affiche :



5. ➤ Pour appeler un paramètre, sélectionnez-le avec la molette jog et appuyez sur la molette jog. Sélectionnez « *Single device* » (transmission à un appareil) ou « *All devices* » (transmission à tous les appareils) et appuyez sur la molette jog.
 - ⇒ Le logiciel est transmis aux appareils.
6. ➤ Sélectionnez avec la molette jog « *EXIT* », pour revenir au menu supérieur. Appuyez sur la molette jog.

6.4 MIDI-Test

Ce menu vous permet de tester les données d'un appareil commandé par MIDI.

- 1.** ▶ Branchez un appareil MIDI à l'entrée MIDI.
- 2.** ▶ Sélectionnez le point « *MIDI Receive* » dans le menu principal.

3. ▶ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



Au bout de quelques secondes le repère « *ACT* » apparaît dans l'angle en bas à gauche de l'écran. Dès que les données ont été réceptionnées par un appareil MIDI, l'affichage indique :



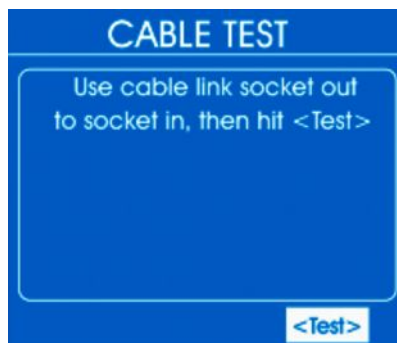
4. ➤ Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.

6.5 Test de câble

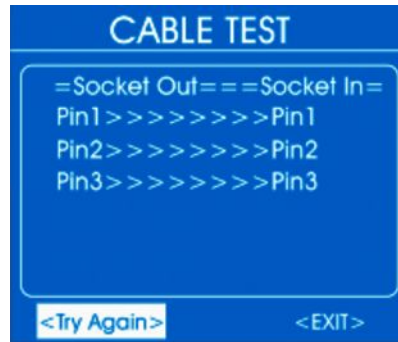
Ce menu vous permet de tester un câble DMX.

1. ▶ Branchez le câble qui doit être testé à l'entrée DMX et à la sortie DMX.
2. ▶ Sélectionnez le point « *CABLE TEST* » dans le menu principal.
3. ▶ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.

⇒ L'écran affiche :



4. ➤ Sélectionnez avec la molette jog le point « Test » et appuyez sur la molette jog.
 - ⇒ L'écran affiche le résultat du test quelques secondes après. Si tous les conducteurs sont raccordés, l'affichage indique :

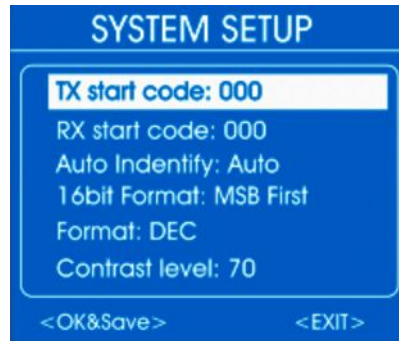


5. ➤ Pour répéter le test, sélectionnez « EXIT » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.
6. ➤ Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « EXIT » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.

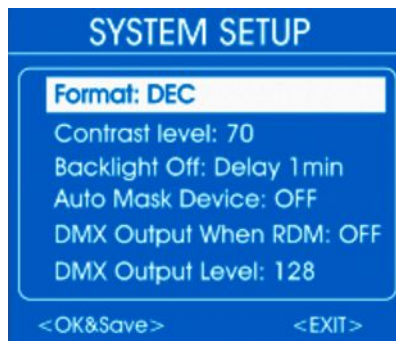
6.6 Configuration de l'appareil

Dans ce menu, vous pouvez ajuster les réglages de l'appareil.

1. ➤ Sélectionnez le point « *SYSTEM Setup* » dans le menu principal.
2. ➤ Appuyez à nouveau sur la molette jog pour ouvrir le sous-menu correspondant.
⇒ L'écran affiche :



En tournant la molette jog, vous pouvez dérouler la liste vers le bas.



3. ► Sélectionnez à l'aide de la molette jog le réglage qui doit être modifié et appuyez sur la molette jog. Tournez la molette jog pour sélectionner ou régler une valeur. Le tableau suivant présente les points de menu et les possibilités de sélection.

Point de menu	Possibilités de sélection	Signification
« TX Start Code »	« 0 » ... « 255 »	Valeur de démarrage pour la transmission de données DMX
« RX Start Code »	« 0 » ... « 255 », « All »	Le code est nécessaire lorsque plusieurs appareils test doivent fonctionner comme émetteur. Dans ce cas, tous les appareils test doivent être réglés sur le même code. Si vous sélectionnez « All », l'appareil accepte tous les codes de démarrage.
« Auto Identify »	« Auto »	Envoi automatique d'une demande d'identification de tous les appareils connectés lors de la sélection du point de menu « Get&Set RDM Parameter ».
	« OFF »	Pas de demande automatique d'identification.
« Format 16bit »	« MSB first »	En mode 16 bit : byte de qualité plus élevée en premier
	« LSB first »	En mode 16 bit : byte de qualité plus élevée en dernier
« Format »	« Decimal », « Percents », « BAR (square) », « Hexadezimal »	Sélection du format d'illustration pour les valeurs numériques : décimal, pourcentage, sous forme de barres ou hexadécimal

Point de menu	Possibilités de sélection	Signification
« Contrast Level »	« 10 » ... « 100 »	Réglage du contraste de l'écran
« Backlight Off »	« 30 sec », « 1 min », « 5 min », « 10 min », « 30 min »	Réglage du temps après lequel l'écran s'éteint automatiquement.
« Auto Mask Device »	« ON »	Un appareil commandé par RDM connecté n'apparaît pas dans la vue d'ensemble. Si vous réglez son adresse DMX, les autres appareils apparaissent sans adresse DMX dans la vue d'ensemble.
	« OFF »	Un appareil commandé par RDM connecté apparaît dans la vue d'ensemble.
« DMX Output When RDM »	« ON »	Les signaux DMX peuvent également être envoyés en mode DMX.
	« OFF »	Aucun signal DMX ne peut être envoyé en mode DMX.
« DMX Output Level »	« 0 » ... « 255 »	Valeur de sortie DMX maximale lorsque l'option « DMX Output When RDM » se trouve sur « ON ».

4. ➤ Sélectionnez « OK&Save » et appuyez sur la molette jog pour confirmer.

⇒ Les valeurs sont enregistrées.

- 5.** ➤ Pour revenir au menu supérieur, sélectionnez « *EXIT* » et appuyez pour confirmer sur la molette jog.

7 Données techniques

Alimentation électrique	Bloc d'alimentation électrique (9 V / 500 mA $\overleftrightarrow{\text{---}}$), plus sur le conducteur interne
Dimensions (L × H × P)	170 mm × 100 mm × 40 mm
Poids	0,28 kg

8 Câbles et connecteurs

Préambule

Ce chapitre vous aide à choisir les bons câbles et connecteurs et à raccorder votre précieux équipement de sorte qu'une expérience lumineuse parfaite soit garantie.

Veillez suivre ces conseils, car il est préférable d'être prudent, particulièrement dans le domaine des sons et lumières. Même si une fiche va bien dans une prise, le résultat d'une mauvaise connexion peut être un contrôleur DMX détruit, un court-circuit ou « seulement » un spectacle lumière qui ne fonctionne pas.

Connexions DMX

Une prise XLR tripolaire sert de prise DMX, une fiche XLR tripolaire d'entrée DMX. Le dessin et le tableau ci-dessous montrent le brochage d'un couplage adapté.



1	Terre (blindage)
2	Signal inverse, (DMX-, point froid)
3	Signal (DMX+, point chaud)

Connexions DMX



Une prise XLR à cinq pôles sert de prise DMX, une fiche XLR à cinq pôles d'entrée DMX. Le dessin et le tableau ci-dessous montrent le brochage d'une prise adaptée.

Pin	Brochage
1	masse (blindage)
2	signal inversé (DMX-, « cold »)
3	signal (DMX+, « hot »)
4	libre / deuxième connexion (DMX-)
5	libre / deuxième connexion (DMX+)

9 Protection de l'environnement

Recyclage des emballages



Pour les emballages, des matériaux écologiques ont été retenus qui peuvent être recyclés sous conditions normales. Assurez-vous d'une élimination correcte des enveloppes en matière plastique et des emballages.

Ne jetez pas tout simplement ces matériaux, mais faites en sorte qu'ils soient recyclés. Tenez compte des remarques et des symboles sur l'emballage.

Recyclage de votre ancien appareil



Ce produit relève de la directive européenne relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) dans sa version en vigueur. Il ne faut pas éliminer votre ancien appareil avec les déchets domestiques.

Recyclez ce produit par l'intermédiaire d'une entreprise de recyclage agréée ou les services de recyclage communaux. Respectez la réglementation en vigueur dans votre pays. En cas de doute, contactez le service de recyclage de votre commune.

